Комитет образования и науки муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №99»



Методическое пособие по работе с интерактивной доскойPanaboard



г. Новокузнецк

Комитет образования и науки муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №99»

Методическое пособие по работе с интерактивной доской Panaboard

г. Новокузнецк

Научные руководители:

Кондратенко Л.Н., кандидат педагогических наук, старший преподаватель кафедры теории и методики общего образования МАОУ ДПО ИПК г. Новокузнецка Бускина Е.В., кандидат педагогических наук, доцент, заведующий кафедрой управления образованием, психологии и педагогики МАОУ ДПО ИПК г. Новокузнецка

Авторский коллектив:

Скрипцова Н. П., директор МАОУ «СОШ №99» Ремезова Ю.А. зам. директора МАОУ «СОШ №99 Яценко Н.А., зам. директора по УВР, учитель информатики МАОУ «СОШ №99» Шух Л.Ю., зам. директора по Б.Ж., учитель химии МАОУ «СОШ №99» Скрипцова Е.В., зам. директора по ВР, учитель биологии МАОУ «СОШ №99» Фогель О.Н., учитель физики МАОУ «СОШ №99» Банчужная Н.Н., учитель математики МАОУ «СОШ №99» Сотникова О.А., учитель технологии МАОУ «СОШ №99» Зеленкова Н.С., учитель физической культуры МАОУ «СОШ №99»

Предлагаемое методическое пособие содержит материал, который поможет педагогам освоить возможности интерактивной доски Panabard. В пособии рассматривается основные приемы, техники и способы применения интерактивной доски Panaboard в деятельности учителя.

Простота и последовательность изложения позволит шаг за шагом освоить предложенный материал. Работа с интерактивной доской позволит перейти на более высокий уровень использования научно-практического материала, проводить наглядные и четко структурированные занятия, стимулировать поиск новых способов преподавания с помощью современных технологий.

Методическое пособие предназначено для учителей-предметников, студентов педагогических вузов, методистов образовательных учебных заведений, а также для тех, кто начинает работать с интерактивной доской Panaboard.

Пособие можно использовать в учебном процессе при подготовке повышении квалификации.

муниципальное автономное общеобразовательное учреждение «Средняя общеобразовательная школа №99» г. Новокузнецк

Содержание

Программа теоретического и практического курса «Основы работы с	6
интерактивной доской Panaboard в образовательном учреждении»	
Введение	10
Режим рисования	12
Запуск elite Panaboard software и выполнение калибровки	12
Использование инструментов рисования	13
Стрелка	14
Стиратель	14
Маркер (Черный/красный/синий/зеленый)	14
Отменить	14
Вернуть	14
Обновить	15
Стереть все	15
Настройки	16
Белый фон	16
Захват	16
Слайд-шоу PowerPoint	17
Экраннаяклавиатура	18
Elite Panaboard book	20
Экранная лупа	20
Затенение экрана	20
Подсветка экрана	21
Инструмент записи экрана	21
Изменить размер значка	23
Изменение отображения инструментов рисования	23
Использование электронной ручки для переключения между	24
инструментами "Указатель" и "Маркер"	
Использование электронной ручки для изменения положения	24
инструментоврисования	
Оменю elite Panaboard software	25
Калибровать	25
Инструмент	25
Дополнительно	25
Справка	27
Опрограмме	27
Выход	27
Режим elite Panaboard book	28
Запуск elite Panaboard book	28
Экран elite Panaboard book	28
Ochobhoujkpah elite Panaboard book	28
О кнопках панели инструментов	29
Использование ентерапароагороок	30
Создание фаила презентации	50 24
проведение презентации с использованием созданного файла	34 25
Запись операций на ребоиом отого	33 25
занись операции на расочем столе Воспроизвеление фильмов в alitaDanahaardhaak	33 24
Использование инструментов в спист анаобановок	30 26
использование инструментов рисования Маркер (Церци и/Красци и/Сиций/Заланий)	30
маркер (перпыя/краспыя/сипия/эслепыя)	50

Инструмент выделения	36
Стиратель	36
Линия	37
Фигуры	37
Текст	37
Работа с нарисованными объектами	38
Выбор объекта	38
Перемещение объекта	38
Изменение размера объекта	38
Вращение объекта	39
Изменение свойств объекта	39
Добавление текста к фигуре	40
Изменение порядка объектов	40
Затенение объекта (Затенение)	40
Дублирование объекта	40
Распознавание произвольных линий как рукописных символов	40
Использование файлов фильмов	41
Воспроизведение файла фильма	41
Оменю elite Panaboard book	42
Меню "Файл"	42
Меню "Правка"	46
Меню "Вставить"	48
Меню "Страница	49
Меню "Вид"	49
Меню "Формат"	53
Меню "Инструмент"	57
Меню "Справка"	59
Установка программного обеспечения	61
Установка elitePanaboardsoftware	61
Удаление elitePanaboardsoftware	62

Обучение использованию нового оборудования - важный элемент внедрения новых технологий в образовательный процесс. Не всегда преподаватель имеет достаточно времени, чтобы самостоятельно освоить новые возможности, которые предоставляют интерактивные доски, поэтому возникает потребность в проведении обучения работе с новыми досками.

Данная программа обучения педагогов позволяет существенно сэкономить время на освоение основных функций интерактивной доски. Обучение работе с интерактивными досками повышает эффективность их использования в образовательном процессе, стимулирует творческую активность преподавателей.

На начальном этапе педагоги сталкиваются с проблемой использования нового оборудования и адаптации всего учебного материала под мультимедийный или интерактивный стандарт. Поставки в образовательные учреждения интерактивного оборудования (интерактивные доски) потребовало в свою очередь разработки совершенно новых методов и методик преподавания, что, в свою очередь, рождает новый прогрессивный формат проведения занятий.

Опыт последних лет показывает, что преподаватель принял и использует в своей повседневной практике новое интерактивное оборудование и не желает возвращаться к прежним методам ведения уроков. Поменялись его взгляды и мировоззрение на учебный процесс в целом. Он верит в его изменение к лучшему и ждет от производителей расширения спектра предоставляемых услуг и оборудования.

Необходимо стараться всячески поддерживать педагогов-новаторов, использующих интерактивное оборудование, оказывть методическое содействие в плане повышения ИКТ-компетенности, творческого и профессионального роста.

Программа теоретического и практического курса «Основы работы с интерактивной доской Panaboard в образовательном учреждении»

Курс: «Основы работы с интерактивной доской Panaboard в образовательном учреждении».

Продолжительность курса: 72 часа.

Цель обучения: изучение основ работы с интерактивной доской Panaboard.

Необходимые условия: требуется базовый уровень подготовки слушателей (знание и умение работать с офисными приложениями).

Планируемый результат:

После окончания курса педагоги научаться:

- ✓ работать с интерактивной доской Panaboard;
- ✓ эффективно использовать программное обеспечение, поставляемое с оборудованием;
- ✓ успешно проводить занятия с использованием интерактивных устройств.

Программа курса «Основы работы с интерактивной доской Panaboard в образовательном учреждении»

N⁰	Содержание занятий	Вид	Кол-во
		занятий	часов
	Лекции		
1	Интерактивная доска в классе:	Лекция	1
	 Интерактивный комплекс: состав и особенности. 		
	 Рекомендации по установке. 		
	 Подключение, начальная настройка, калибровка. 		
2	Основные функции программного обеспечения:	Лекция	1
	✓ Настройка меню.		
	✓ Инструменты рисования.		
	 Редактирование, изменение свойств объектов. 		
	 Вставка картинок и текстовых объектов. 		
3	Создание многостраничных уроков:	Лекция	1
	✓ Использование стандартных и собственных изображений.		
	✓ Вставка объектов из приложений microsoftoffice.		
	 Вставка видео и флеш на страницу, работа с видео. 		
	 Добавление к уроку файлов различных типов. 		
	✓ Сохранение и экспорт.		
4	Дополнительные функции программного обеспечения:	Лекция	1
	 Лупа, подсветка, непрозрачный экран. 		
	✓ Фото экрана.		
	✓ Видеозапись.		
5	Приемы и методики использования интерактивных досок на	Лекция	1
	уроке:		
	✓ Создание собственных интерактивных наглядных		
	пособий.		
	✓ Использование доски для контроля знаний учащихся.		
6	Использование доски со стандартными приложениями	Лекция	1
	«Библиотека»:		
	 Использование встроенной коллекции учителями 		
	различных предметов.		
	 Добавление своего материала и графики в коллекцию 		
	галереи.		
	✓ Создание собственных шаблонов.		
7	ПОР для работы с интерактиеными досками:	Пекния	1
,		лекция	1
	✓ Бесплатные ресулсы в Интернет		
	\checkmark Поиск ресурса в Интернет		
8	Соеместное использование интерактиеной доски с другим	Пекция	1
0	оботудованием.	лекция	1
	✓ Использование локумент - камер и другого оборудования		
	с интерактивной лоской.		
	Итого лекций		8
	Практика		Ŭ
9	Знакомство с интерактивной доской:	Практика	2
	✓ Настройка меню.	r	-
	✓ Работа со страницами программы Panaboard.		

	 Инструменты рисования. У Репактирование, изменение сройств объектов 		
	\checkmark BCTARKA KARTHUOK II TEVCTORI IN OGLEKTOR		
10		Проктико	2
10	Созоиние сооственных многостриничных уроков. У Использование стандартных и собстренных изображений	Практика	2
	• Использование стандартных и сооственных изооражении.		
	• Вставка объектов из приложении пистозопописе.		
	• Вставка видео и флеш на страницу, работа с видео.		
	• Дооавление к уроку фаилов различных типов.		
11	• Сохранение и экспорт.	Перситура	2
11	Использование обполнительных функции программного	практика	Z
	обеспечения.		
	 Лупа, подсветка, непрозрачный экран. Фала акрана 		
	• Фото экрана.		
10	• Видеозанись.	Π	2
12	Использование доски со стандартными приложениями	Практика	2
	«Биолиотека»:		
	 Использование встроеннои коллекции учителями 		
	различных предметов.		
	 Добавление своего материала и графики в коллекцию 		
	галереи.		
13	Использование ЦОР для работы с интерактивной доской:	Практика	2
	✓ Поиск ЦОР, необходимых учителю в интернет и		
	добавление в разработку урока.		
	Итого практических занятий		10
Лаб	бораторные работы учитель – курсант выполняет самостоятельн	о. Перед вып	олнением
Л.Р	Р. учитель может посмотреть обучающий видеоролик к некоторыл	і урокам (прі	і наличии
_	интернета).		
3	аготовки для выполнения лабораторных работ находятся в папке (Заготовки дл	ıя Л.Р.)
14	Урок №1. Ссылка на звуковой файл.	Л.Р.	2
	http://www.youtube.com/watch?v=UhNppGD19sU		
15	Урок №2. Используем экранную клавиатуру	Л.Р.	2
	http://www.youtube.com/watch?v=0stA2hoCGDc		
16	Урок №3. Волшебное зеркало или порядок объектов.	Л.Р.	2
	http://www.youtube.com/watch?v=QCGBoZwOJcY		
17	Урок №4. Собираем пазлы.	Л.Р.	2
	http://www.youtube.com/watch?v=frlVp9Auo28		
18	Урок №5. Помощник – калькулятор.	Л.Р.	2
	http://www.youtube.com/watch?v=x1uejCp-cIY		
19			•
	Урок №6. Множественное клонирование фигур.	Л.Р.	2
20	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u>	Л.Р.	2
	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв.	Л.Р. Л.Р.	2
	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв. <u>http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU</u>	Л.Р.	2
21	Урок №6. Множественное клонирование фигур. http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM Урок №7. Множественное клонирование букв. http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU Урок №8. Множественное клонирование слов.	Л.Р. Л.Р. <u>Л.Р</u> .	2 2 2 2
21 22	Урок №6. Множественное клонирование фигур. http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM Урок №7. Множественное клонирование букв. http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU Урок №8. Множественное клонирование слов.Урок №9. Обрабатываем картинки в редакторе Photoshop (часть I).	Л.Р. Л.Р. <u>Л.Р.</u> Л.Р.	2 2 2 2 2
21 22	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв. <u>http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU</u> Урок №8. Множественное клонирование слов. Урок №9. Обрабатываем картинки в редакторе Photoshop (часть I). <u>http://www.youtube.com/watch?v=LwpfnqtSBY4</u>	Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р.	2 2 2 2 2
21 22 23	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв. <u>http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU</u> Урок №8. Множественное клонирование слов. Урок №9. Обрабатываем картинки в редакторе Photoshop (часть I). <u>http://www.youtube.com/watch?v=LwpfnqtSBY4</u> Урок №10. Обрабатываем картинки в Photoshop (часть II)	Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р.	2 2 2 2 2 2
21 22 23	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв. <u>http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU</u> Урок №8. Множественное клонирование слов. Урок №9. Обрабатываем картинки в редакторе Photoshop (часть I). <u>http://www.youtube.com/watch?v=LwpfnqtSBY4</u> Урок №10. Обрабатываем картинки в Photoshop (часть II) <u>http://www.youtube.com/watch?v=XEYRdCCURnE</u>	Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р.	2 2 2 2 2 2
21 22 23 24	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв. <u>http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU</u> Урок №8. Множественное клонирование слов. Урок №9. Обрабатываем картинки в редакторе Photoshop (часть I). <u>http://www.youtube.com/watch?v=LwpfnqtSBY4</u> Урок №10. Обрабатываем картинки в Photoshop (часть II) <u>http://www.youtube.com/watch?v=XEYRdCCURnE</u> Урок №11. Используем инструмент ластик.	Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р.	2 2 2 2 2 2 2 2 2
21 22 23 24	Урок №6. Множественное клонирование фигур. <u>http://www.youtube.com/watch?v=w7ItZfbh3aM</u> Урок №7. Множественное клонирование букв. <u>http://www.youtube.com/watch?v=lquRCuAMHOU</u> Урок №8. Множественное клонирование слов. Урок №9. Обрабатываем картинки в редакторе Photoshop (часть I). <u>http://www.youtube.com/watch?v=LwpfnqtSBY4</u> Урок №10. Обрабатываем картинки в Photoshop (часть II) <u>http://www.youtube.com/watch?v=XEYRdCCURnE</u> Урок №11. Используем инструмент ластик. <u>http://www.youtube.com/watch?v=u5UNryCpVBE</u>	Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р. Л.Р.	2 2 2 2 2 2 2 2

26Урок №13. Просмотр фильмов в программе Panaboard.Л.Р. http://www.youtube.com/watch?v=kxr6Zipzhlg Л.Р.27Урок №14. Озвучиваем самостоятельно.Л.Р.	2 2 2
http://www.youtube.com/watch?v=kxr6Zipzhlg27Урок №14. Озвучиваем самостоятельно.Л.Р.	2
27 Урок №14. Озвучиваем самостоятельно. Л.Р.	2
	2
http://www.youtube.com/watch?v=Fq3dFOKtg88	2
28 Урок №15. Волшебный сундучок. Л.Р.	-
http://www.youtube.com/watch?v=gE_Xdq5lE	
29 Урок №16. Используем инструмент Линия. Л.Р.	2
http://www.youtube.com/watch?v=o-THxMP8GJ8	
30 Урок №17. И снова о порядке объектов. Л.Р.	2
http://www.youtube.com/watch?v=9tykuuESjrk	
31 Урок №18. Работаем в программе ElitePanaboarSoftware (часть 1). Л.Р.	2
http://www.youtube.com/watch?v=ZmKLn55XUAY	
32 Урок №19. Работаем в программе ElitePanaboarSoftware (часть 2). Л.Р.	2
http://www.youtube.com/watch?v=vFAA_1NXUaU	
33 Урок №20. Работаем в программе ElitePanaboarSoftware (часть 3). Л.Р.	2
http://www.youtube.com/watch?v=k0c6FFH8g7k	
34 Урок №21. Работаем с документ – камерой рабочего стола. Л.Р.	2
http://www.youtube.com/my_videos_edit	
35 Урок №22. Собираем пазл и проверяем ответ. Л.Р.	2
Урок №23. Простое волшебство.	
Итого лабораторных работ:	44
36 Создание собственного урока с использованием интерактивной Практика	6
доски Panaboard	
37 Защита уроков Зачет	4
ИТОГО	72 часа

В результате прохождения курса обучения работы на интерактивной доске слушатели выполнят следующие виды работ.

N⁰	Вид работ	Кол-во часов
1	Лекций	8
2	Практических работ, которые курсанты выполняют под	10
	руководством учителя	
3	Лабораторных работ, которые учителя выполняют самостоятельно	44
	в домашних условиях (при условии наличии интернета и заготовок	
	для лабораторных работ)	
4	Создание собственного урока на интерактивной доске Panaboard	6
5	Защита уроков	4

По результатам курса слушателям вручается Сертификат об успешном прохождении обучения по использованию интерактивной доски Panaboard в образовательном процессе.

Каждый слушатель получает информационные материалы, которые включают в себя методические рекомендации по использованию интерактивного оборудования и программного обеспечения.

Все видеоуроки размещены на диске «Обучающие видеоуроки по использованию доски Panaboard».

Введение

Интерактивная (электронная) доска – это удобный инструмент, незаменимый при проведении совещания, семинара и для организации учебных занятий. **Интерактивные** доски не только совмещают в себе преимущества большого экрана для проектора и маркерной доски, но и позволяют сохранять все пометки и изменения, сделанные во время обсуждения и даже управлять компьютерными приложениями, не отходя от доски и не прерывая выступления.

Ведущими производителями электронных интерактивных досок являются компании

- ✓ Panasonic (доски<u>Panaboard</u>),
- ✓ Hitachi (доски<u>Starboard</u>),
- ✓ Promethean (доски<u>Activboard</u>)
- ✓ PolyVision (доски<u>Walk-and-Talk и Webster</u>)
- ✓ SmartTechnologies(доски <u>SmartBoard</u>).

Интерактивная доска **Panaboard**- лучший выбор для кабинетов руководителя и комнат для совещаний. Благодаря двум рабочим поверхностям и встроенному принтеру обеспечивается необходимая универсальность и гибкость использования: если в данный момент нет необходимости именно в интерактивных функциях, доску можно использовать как копирующую (без подключения проектора и компьютера) или просто как маркерную доску.

Интерактивные доски серии ElitePanaboard разработаны специалистами Panasonic специально для образовательных учреждений с учетом тех требований, которые предъявляются к интерактивным доскам в школах, колледжах, ВУЗах и других учебных заведениях. Интерактивные доски этой серии отличаются высокой надежностью, устойчивостью к повреждениям и достаточно большим размером для использования в стандартном учебном классе.

Электронная интерактивная доска PanasonicPanaboard повышает уровень эффективности презентаций и значительно экономит рабочее время. Интерактивная доска PanasonicPanaboard позволяет сохранить заметки в виде файлов на персональном компьютере для последующей раздачи отпечатанных копий каждому из слушателей или рассылки. Все рисунки, сделанные маркером на интерактивной доске, можно также распечатать с помощью встроенного принтера.

Электронная интерактивная доска Panasonic Panaboard позволяет рисовать как электронными цветными маркерами, так и обычными маркерами для белых досок: в ней применены ультразвуковая и инфракрасная технологии для точного определения местоположения отметки маркера на доске.

С помощью одного из предложенных в комплекте электронных маркеров необходимая информация может быть выделена или подчеркнута, что дополнительно привлекает к ней внимание. По мере изменения идеи написанного пометки также могут быть стерты обычным сухим стирателем и изменены так, как это необходимо. Для дистанционного управления работой Windows-приложений можно использовать электронный маркер, заменяющий мышь.

Электронная интерактивная доска PanasonicPanaboard может служить высококачественным белым экраном: при проецировании изображения на доску формируется четкое изображение без теней и бликов света.

Электронная интерактивная доска Panasonic Panaboard может работать в одном из трех режимов: как копирующая доска (автономно), как интерактивная доска (вместе с проектором и компьютером) и как электронная доска (вместе с компьютером).

Режим электронной доски не требует подключения дополнительного оборудования; он просто позволяет получить до 9 копий на встроенном принтере со стандартной или повышенной контрастностью - для раздачи участникам совещания или семинара.

Режим проекции или интерактивный режим можно использовать, если подключить интерактивную доску Panasonic Panaboard и мультимедиа-проектор к компьютеру. С помощью проектора на интерактивной доске, как на экране, демонстрируется нужный файл с компьютера, и при этом можно:

управлять компьютером, используя электронный маркер доски в качестве компьютерной мыши; с помощью электронного маркера выделять информацию и делать пометки на доске (на проецируемом изображении! - в презентациях, электронных таблицах, графиках); вводить буквы и цифры, стоя у доски, с помощью экранной клавиатуры; с помощью программной панели инструментов Panaboard делать заметки на проецируемом изображении, распечатывать или сохранять на компьютере в графическом файле все содержимое рабочей поверхности доски; сохранять весь процесс работы с заметками на доске в файле видеоролика для последующего воспроизведения или редактирования. Режим электронной доски можно использовать, если подключить интерактивную доску Panasonic Panaboard только к компьютеру. В этом режиме: все, что пишется на доске электронным маркером, сразу появляется на мониторе компьютера; все записи и рисунки, стертые с доски с помощью электронного ластика, также исчезают на мониторе компьютера; можно скомбинировать и распечатать на одной странице информацию с обеих сторон доски; можно за один сеанс печати получить до 9 копий каждой стороны доски; можно дистанционно управлять доской с подключенного к ней компьютера; дополненные или отредактированные записи можно сохранить В графическом файле на компьютере для любых операций в дальнейшем; с помощью функции распознавания можно превратить рукописные пометки в редактируемый текст на английском или немецком языке и импортировать его в сохраняемый файл; весь ход ведения записей на доске удобно сохранить как отдельный файл видеоролика, который потом можно воспроизвести и отредактировать. Электронная интерактивная доска PanasonicPanaboard успешно работает в качестве основного инструмента при проведении телеконференций - благодаря возможности передавать по сети редактируемый в реальном времени материал.

РЕЖИМ РИСОВАНИЯ

Запуск elitePanaboardsoftware и выполнение Калибровки

1. Включите доску elitePanaboard.

2. Подсоедините доску elitePanaboardккомпьютеру с помощью кабеля USB.

• elitePanaboardsoftware запускается автоматически.

• При первом запуске elitePanaboardsoftware отображается экран калибровки.

• При запросе на перезагрузку компьютера перезагрузите. После перезапуска компьютера подсоедините доску elitePanaboard к компьютеру с помощью кабеля USB.

3. Выполните калибровку.

4. Нажимайте электронной ручкой на доску под прямым углом в точках пересечения каждого

круга до тех пор, пока он не исчезнет (около 2 секунд). Повторите в порядке, указанном на



иллюстрации ниже.



• Держите электронную ручку и нажимайте ей под прямым углом к поверхности экрана.

• При нажатии наконечником электронная ручка издает жужжащий звук.

• После правильного определения положения отмеченной точки выполняется автоматическая калибровка следующей точки.

• После нормального завершения калибровки отображается диалоговое окно завершения.

інтнёраена		8
Кан-броека океерше	no T	
Е Воегда колоньски	ать ота сведения окназибровке.	
Эту кастройку нажна автуска" в диалогов	ианенноть пазднев с вонощих пареметра "Кальбровать пре наконе "Паранетры"."	
	COK I	

5. Нажмите кнопку [ОК].

• Если доска elitePanaboard и проектор закреплены и не будут перемещаться (при установке на стене), установите флажок [Всегда использовать эти сведения о калибровке] и нажмите кнопку [OK], чтобы пропускать калибровку при последующихзапусках elitePanaboardsoftware. Способ повторного вызова экрана калибровки см. вразделе "Дополнительно... (Стр. 18)". • По завершении калибровки в области уведомлений появляется значок , после чего автоматически отображается инструмент затенения экрана.



[Инструменты рисования]

• Теперь можно использовать elitePanaboardsoftware.

Использование инструментов рисования

Инструменты рисования отображаются при запуске elitePanaboardsoftware. С помощью инструментов рисования можно рисовать и стирать символы и изображения на рабочем столе или в данных приложения. Кроме того, электронной ручкой можно выбирать все функции, предоставляемые инструментами.



Названия инструментов

<u>Стрелка</u>

Электронной ручкой можно пользоваться как мышью.

1. Щелкните на 🔝 (Стрелка) в инструментах рисования.

• Электронной ручкой можно пользоваться так же, как мышью.

Щелчок левой кнопкой

Нажмите наконечником ручки на elitePanaboard и отпустите.

Щелчок правой кнопкой

Нажмите наконечником электронной ручки на elitePanaboard и отпустите, удерживая кнопку ручки нажатой.

Двойной щелчок левой кнопкой

Дважды нажмите наконечником ручки на elitePanaboard и отпустите.

Перетащить и опустить

Нажмите наконечником ручки на elitePanaboard и выберите объект. Перетащите объект, перемещая ручку и удерживая ее наконечник прижатым, а затем отпустите.

<u>Стиратель</u>

С помощью электронной ручки можно стирать фрагменты произвольных линий.

1. Щелкните на 🖾 (Стиратель) в инструментах рисования.

2. Проведите электронной ручкой по участкам, которые требуется стереть. (При перемещении все время прижимайте наконечник ручки к elitePanaboard.) Маркер (Черный/красный/синий/зеленый)

Электронной ручкой можно рисовать символы, картинки и произвольные линии. Можно также задавать цвет рисуемых линий.

1. Нажмите одну из кнопок 🥮 (Черный маркер)/ 🖳 (Красный маркер)/ 🖳

(Синий маркер)/ 🗾 (Зеленый маркер) в инструментах рисования.

2. Рисуйте электронной ручкой на elitePanaboard.

Отменить

Можно отменить выполненное действие.

1. Щелкните на 🖾 (Отменить) в инструментах рисования.

• Предыдущее действие отменено.

Вернуть

Можно вернуть ранее отмененное действие.

1. Щелкните на 🧖 (Вернуть) в инструментах рисования.

• Действие, выполнение которого было отменено командой [Отменить], возвращено.

Обновить

В результате перемещения окон или работы с приложением нарисованные на экране линии могут оказаться случайно стертыми или может измениться их положение. Когда это случится, можно снова отобразить нарисованные линии в первоначальном месте.

1. Щелкните на 🧖 (Обновить) в инструментах рисования.

• Нарисованные прежде линии снова появятся на доске.

Стереть все

Можно стереть все линии, нарисованные с помощью инструмента "Маркер".

- 1. Щелкните на 🖾 (Стереть все) в инструментах рисования.
- Появится окно подтверждения.

2. Для удаления всех линий выберите [Да].

- С экрана будут удалены все линии.
- Для отмены выполнения операции "Стереть все" выберите [Нет].

<u>Настройки</u>

Можно изменять ширину, цвет и прозрачность маркера, а также размер инструмента "Стиратель". Можно изменять ширину каждого из 4 типов

маркера независимо от других.

- 1. Щелкните на 💹 (Настройки) в инструментах рисования.
- Появится окно "Настройки маркеров/ стирателя".
- 2. Задайте цвет и ширину маркера, а такжеразмер стирателя.

			and some of the second second second
	30 tors	Цалович для компония цента	Г Сіденаковая заящене
	2 1 2	Переность	Asheng Law
Y		- Ukobasioour	(2000 0 TON)
8		Г Пунарачность	20001 0 mm.
	1	Г Пукорочузоть	1 TON
		Г Предочность	2000 0 000 2000 0 000 2000 0 00 2000 0 2000 0 2000 2000 0 2000 0

Одинаковая толщина

При выборе этой опции задается одинаковая ширина для всех маркеров.

Черный/Красный/Синий/Зеленый

Задайте ширину для каждого маркера отдельно. Введите значение от 1 до 30. Либо измените значение ползуном, передвигая его влево или вправо.

Щелкните для изменения цвета

Щелкните на маркере, и появится окно "Настройки цвета", в котором можно изменить цвет маркера.

Прозрачность

При выборе этой опции цвет маркера станет полупрозрачным.

Радиус стирателя

Задайте радиус стирателя. Введите значение от 1 до 60. Либо измените значение ползуном, передвигая его влево или вправо.

3. Нажмите кнопку [ОК].

• Появится окно подтверждения с запросом о применении новых настроек ко всем нарисованным линиям.

4. Щелкните на [Все линии] или [Новые линии].

• При выборе [Все линии] все нарисованные линии будут обновлены с учетом новых настроек.

• При выборе [Новые линии] новые настройки будут применены только к линиям, рисуемым в дальнейшем.

Замечание

• При изменении цвета маркера новый цвет отображается на кнопке маркера в инструментах рисования.

• При выборе опции [Прозрачность] изображение будет просвечивать сквозь цвета изображения темные, линию будет трудно разглядеть, поэтому в этом случае не выбирайте опцию [Прозрачность]. Кроме того, если линии пересекаются, место пересечения будет черным.

• Для OC WindowsVista число изменений маркера выделения (пометить/снять пометку) ограничено 10.

<u>Белый фон</u>

Рабочий стол можно сделать полностью белым. Данную функцию можно использовать для

предоставления дополнительных объяснений.

1. Щелкните на 🦾 (Белый фон) в инструментах рисования.

• Рабочий стол станет полностью белым. Для возврата к первоначальному виду

снова щелкните на 🖾 (Белый фон).

<u>Захват</u>

Сохранение в файл отображаемого на экране содержимого и всех линий, нарисованных электронной ручкой.

Сохранить отображение можно 2 способами:

• Сохранить файл, указав имя.

• Сохранить файл, используя текущую дату и время в качестве имени.

Для получения информации о сохранении файлов и файловых форматах см. раздел "Дополнительно... (Стр. 18) ".

Для сохранения файла путем ввода его имени

1. Щелкните на 🥯 (Захват) в инструментах рисования.

• Появится окно "Сохранить как".

2. Укажите папку и имя файла и выберите формат файла.

• В поле "Тип файла" можно выбрать следующие форматы.

- Bitmap-файлы (.bmp)
- JPEG-файлы (.jpg)
- TIFF-файлы (.tif)

3. Нажмите кнопку [Сохранить].

• Если выбрать существующий TIFF-файл в окне "Сохранить как", появится окно с запросом добавить изображение в существующий файл или перезаписать этот файл.

– Для добавления в файл

Выберите [Да]. Новое изображение будет добавлено в конец существующего файла, а сам файл будет сохранен как многостраничный TIFF-файл.

– Для перезаписи файла

Выберите [Heт]. Существующий файл будет удален, а новый файл будет сохранен как одностраничный TIFF-файл.

Для сохранения файла с использованием текущей даты и времени в качестве его имени

1. Щелкните правой кнопкой мыши на значке 🧖в области уведомлений и выберите [Дополнительно...].

2. Установите флажок [Сохранять файл автоматически с именем на базе даты] и укажите значения полей "Папка для сохранения" и "Формат файла".

3. Для закрытия окна "Дополнительно" нажмите кнопку [ОК].

4. Щелкните на 🧖 (Захват) в инструментах рисования.

• Появится окно подтверждения сохранения.

5. Нажмите кнопку [ОК].

• Если установлен флажок [Не показывать это сообщение повторно], это окно больше не будет отображаться при использовании данного метода сохранения.

Слайд-шоу PowerPoint

Можно запустить PowerPoint из панели инструментов рисования и показать слайдшоу. Элементы, нарисованные электронной ручкой, хранятся с привязкой к слайдам, поэтому элементы, нарисованные на одном слайде, не отобразятся на следующем сладе при их смене. Кроме того, можно сохранять элементы, нарисованные на слайдах, в файл, чтобы их можно было использовать при последующих показах слайд-шоу.

Замечание

• Для использования этих функций с PowerPoint Вам необходимо установить на компьютер PowerPoint 97 или более поздней версии.

• Элементы, нарисованные на экране, являются данными инструментов

рисования, а не PowerPoint.

Для воспроизведения слайд-шоу

1. Щелкните на 📠 (Слайд-шоу PowerPoint) в инструментах рисования.

• Появится окно "Открыть".

2. Укажите папку и имя файла PowerPoint, который необходимо воспроизвести.

3. Нажмите кнопку [Открыть].

• Будет запущен PowerPoint, а воспроизведение слайд-шоу начнется автоматически.

Замечание

• Если PowerPoint уже запущен, то при нажатии кнопки (Слайд-шоу PowerPoint) окно "Открыть" не появится, а открытый файл будет воспроизводиться в режиме слайдшоу.

• Если запущено слайд-шоу из приложения PowerPoint, для использования с ним

elitePanaboardsoftware нажмите кнопку (Слайд-шоу PowerPoint).

Для смены слайда

Во время показа слайд-шоу на панели инструментов рисования отображаются кнопки (Далее) и (Назад).

1. Щелкните на 🖳 (Далее) или 🗐 (Назад) винструментах рисования.

• Эти кнопки действуют так же, как кнопки [Далее] и [Назад] в PowerPoint.

• Если выбран маркер или стиратель, то нет необходимости временно переключаться на инструмент "Стрелка".

Замечание

• Если изменить слайд, не используя панель инструментов рисования, то данные

рисунка отображаться не будут. Для отображения данных рисунка щелкните на 22 (Обновить).

Для выхода из слайд-шоу

1. Во время показа слайд-шоу щелкните на 📝 (Слайд-шоу PowerPoint) в инструментах рисования.

• Показ слайд-шоу PowerPoint будет завершен.

Замечание

• Если выход изслайд-шоу выполняется после нажатия кнопки (Далее) или каким-либо иным образом, инструменты рисования распознают выход и вернутся в

обычный режим работы без необходимости нажатия кнопки 📝 (Слайд-шоу PowerPoint).

Для сохранения элементов, нарисованных на слайде

При выходе из инструментов рисования появится окно с запросом сохранения данных, нарисованных с помощью маркера или удаленных посредством стирателя, в виде файла данных рисунка. Если будет указано сохранить эти данные, то данные рисунка будут сохранены под тем же именем, что и файл PowerPoint, как файл данных рисунка (с расширением ".ips"). По умолчанию файл будет сохранен там же, где и файл PowerPoint.

Замечание

• Данные рисунка сохраняются в файле в собственном графическом формате (.ips).

Использование сохраненных данных рисования и их отображение в слайд-шоу

При нажатии кнопки (Слайд-шоу PowerPoint) для показа слайд-шоу, если файл данных рисунка с тем же именем есть в той же папке, где находится файл PowerPoint, появится окно подтверждения с запросом использовать эти

данные или нет. Если будет указано использовать эти данные, элементы рисунка загрузятся из файла данных рисунка и будут отображаться в слайд-шоу.

Замечание

• Если сохраненный файл данных рисунка больше не требуется, удалите его с помощью Проводника или другого приложения.

Экранная клавиатура является виртуальной клавиатурой, отображаемой на рабочем столе, проецируемом на доску elitePanaboard. Символы вводятся нажатием клавиш на экранной клавиатуре.В качестве экранной клавиатуры можно использовать оригинальную клавиатуру или клавиатуру Windows.

1. Щелкните на (Экранная клавиатура) в инструментах рисования.

2. Активируйте приложение, в котором требуется ввести символы, и переместите текстовый курсор в положение ввода символов.

(Например, в Excel для перехода в режим ввода текста дважды щелкните левой кнопкой на ячейке.)

3. Щелкайте на символах экранной клавиатуры.

Использование оригинальной экранной клавиатуры

Выбор экранной клавиатуры

Можно выбрать способ отображения экранной клавиатуры. Выберите один из следующих пунуктов меню [Клавиатура] в строке меню экранной клавиатуры.

Клавиатура с дополнительными клавишами

Отображается клавиатура с цифрами.

Стандартная клавиатура

Отображается клавиатура без цифр.

Отображение экранной клавиатуры поверх других окон

Можно сделать так, чтобы экранная клавиатура всегда отображалась поверх других окон. В строке меню экранной клавиатуры выберите [Настройки] ® [На переднем плане]. Напротив этого элемента появится "галочка". Для отключения этой настройки снова выберите этот элемент. При этом "галочка" будет снята.

Изменение размера экранной клавиатуры

Размер экранной клавиатуры можно изменять. В строке меню экранной клавиатуры выберите [Настройки] ® [Изменить размер], далее выберите [Большой], [Средний] или [Малый].

• Размер экранной клавиатуры можно изменять, перетаскивая ее левую и правую границы. Перетаскиванием верхней и нижней границ изменить размер нельзя.

• Отношение высоты к ширине экранной клавиатуры является фиксированной величиной.

• Ширину окна можно изменять от 1/2 до 2-кратного размера [Средний].

Замечание

• Название приложения, в котором будут введены символы, отображается в заголовке экранной клавиатуры.

• Чтобы закрыть отображаемую экранную клавиатуру, щелкните на (Экранная клавиатура).

<u>ElitePanaboardbook</u>

elitePanaboardbook можно запустить из инструментов рисования.

1. Щелкните на 📕 (elitePanaboardbook) в инструментах рисования.

• Запустится elitePanaboardbook.

Замечание

- Инструменты рисования будут отображены в уменьшенном масштабе.
- В инструментах рисования будет выбран инструмент "Стрелка".
- Если elitePanaboardbook уже работает, ожно открыть новое окно elitePanaboardbook

и открыть несколько файлов одновременно, щелкнув на (elite Panaboardbook).

<u>Экранная лупа</u>

Можно увеличить фрагмент изображения, проецируемого на elitePanaboard.

1. Щелкните на 🥮 (Экранная лупа) в инструментах рисования.

• Откроется окно увеличения.

• Если открыть окно увеличения при выбранном маркере, указатель мыши примет форму стрелки.

2. Перетащите окно увеличения на область, которую требуется увеличить.

• Область, отображаемая в окне увеличения, будет увеличена.

3. Для изменения степени увеличения щелкните правой кнопкой на окне увеличения.

• Задавать можно 2-, 3-, 4- или 5-кратное увеличение.

<u>Затенение экрана</u>

Фрагмент изображения, проецируемого на elitePanaboard, можно скрыть за серым прямоугольником.

1. Щелкните на 🥮 (Затенение экрана) в инструментах рисования.

• Включится функция "Затенение экрана", и серый прямоугольник закроет весь экран.

• Если активировать функцию затенения экрана при выбранном маркере, указатель мыши примет форму стрелки.

2. Перетащите границы прямоугольника так, чтобы он закрывал лишь необходимую область.

• Выбранный фрагмент изображения рабочего стола будет скрыт маской экрана.

Замечание

• Перетаскивая маску, можно последовательно открывать маскируемую область экрана.

Подсветка экрана

Можно отобразить часть изображения на доске elitePanaboard, как если бы на изображение падал свет.

1. Щелкните 🔎 (Подсветка экрана) в инструментах рисования.

• Появится окно "Подсветка экрана".

• Если активировать инструмент "Подсветка экрана" при выбранном маркере, указатель мыши принимает форму стрелки.

2. Перетащите подсветку мышью в такое место, где подсветка не светится.

3. Перетащите мышью синюю рамку подсветки, чтобы изменить ее размер.

Инструмент записи экрана

С помощью этого инструмента можно записать фильм проецируемого изображения, а также выполняемые действия.

1. Щелкните элемент [] (Инструмент записи экрана) в инструментах рисования.

• Появится окно "Инструмент записи экрана".



	Запись всего рабочего стола.
1	Запись определенного окна, выде- ленного красной рамкой.
	Запись определенной области эк- рана, выделяемой перетаскива- нием красной рамки.
11	Пауза в записи.
	Остановка записи и сохранение. Появится окно "Сохранить как". Укажите папку и имя файла и со- храните файл.
B	Конфигурация настроек качества видео и действий при записи.

Указание настроек качества видео и действийпри записи

При щелчке элемента [1] (Настройки.) отображается экран "Настройки записи".

🗊 Настройки	
🗭 Миньмизировать в начая 🖓 Миньмизировать в облас	е салнан ть урадонланий
Качество видео и аудио Частота кадров 5 <u>т</u>	Обычное без аудио 💽
Пиректория еременных фейла Сполоссиме плаказатилоса.	8 3°157en Odeep.
Прадположительная длягальн маньнук 8525 манут По унолжанию	ость записи дасклопе: ОК Отнена

Минимизировать в начале записи

Выберите этот пункт для минимизации окна "Инструмент записи экрана" при начале записи.

Минимизировать в область уведомлений

Выберите этот пункт для отображения значка в области уведомлений, если окно минимизировано. Если этот пункт выбран, приложение появляется в панели задач при минимизации. Чтобы начать работу с программным обеспечением, щелкните элемент

для отображения окна "Инструмент записи экрана".

Действия в области уведомлений

Для паузы в записи

0.00.00

Щелкните элемент 💼 в области уведомлений. Чтобы возобновить запись, щелкните

элемент ᄧ в области уведомлений.

Для остановки записи

Дважды щелкните левой кнопкой мыши или щелкните правой кнопкой мыши значок в области уведомлений, выберите [Стоп.] и сохраните запись.

Качество видео и аудио

Выбор качества видео и аудио.

Частота кадров

Задание числа кадров для записи в течение 1 секунды. Чтобы задать значение, которого нет в списке, введите значение в поле [Другая].

Директория временных файлов

Задание папки для сохранения временных файлов, используемых при записи. Выберите папку, в которой достаточно свободного места.

Предположительная длительность записи десктопа

Это значение представляет собой расчетное время записи при текущих настройках. Устанавливая параметры [Качество видео и аудио], [Частота кадров] и [Директория временных файлов], в качестве опорного значения используйте это расчетное время.

Замечание

• Для обеспечения записи звука к компьютеру необходимо подключить микрофон.

Изменить размер значка

Можно изменять размер значков в инструментах рисования.

1. Щелкните на 🔤 (Изменить размер значка) в инструментах рисования.

• Значки станут меньше.

Замечание

• Для восстановления исходного размера значков снова щелкните на (Изменить размер значка).

Изменение отображения инструментов рисования

Отображать инструменты рисования можно в трехразмерах.

Стандартное отображение

Отображаются все кнопки.

Отображение маркеров

Этот режим используется только для рисования и стирания линий. Кнопки "Запись" и "Слайд-шоу PowerPoint" скрыты.

Минимизированное отображение

Если инструменты рисования закрывают часть рабочего стола, можно уменьшить закрываемую область рабочего стола, уменьшив размер инструментов.

1. Щелкните на (Уменьшить окно) или (Увеличить окно) в инструментах рисования.

• Отображение инструментов рисования изменится.

Стандартное отобра- Отображение марке-



	6
R	5
2	2
2	2
5	d
22	
	~

Минимизированное отображение



Замечание

• Во время показа слайд-шоу PowerPoint в режиме стандартного отображения и

отображения маркеров добавляются кнопки 🔟 (Далее) и 🗐 (Назад).

• Можно изменять размер кнопок инструментов рисования, переключаясь

между режимами ши "маленькие" и "большие" с помощью кнопки или (Изменить размер значка) в режиме стандартного отображения.

Использование электронной ручки для переключения между инструментами "Указатель" и "Маркер"

С помощью электронной ручки можно переключаться между инструментами (Стрелка) и (Черный/красный/синий/зеленый маркер).

1. Выбрав инструмент (Стрелка) или (Черный/ красный /синий/ зеленый маркер), дважды щелкните наконечником ручки, удерживая кнопку ручки нажатой.

• Если выбран элемент (Стрелка), инструмент переключается на (маркер, выбранный последним). Сразу после запуска elitePanaboardsoftware и при условии, что маркер еще не выбран, это приведет к выбору (Черный маркер).

• Если выбран элемент (Черный/красный/ синий/зеленый маркер), инструмент

переключается на (Стрелка).

Замечание

• Если выбран элемент (Стиратель), инструмент переключится на (Стиратель), вместо маркера.

Использование электронной ручки для изменения положения инструментов рисования

Во время презентации докладчик часто перемещается вдоль elitePanaboard. Если инструменты рисования находятся на другой стороне доски, работать с ними будет трудно. В подобных случаях докладчик может перенести инструменты рисования в определенное место доски с помощью электронной ручки.

1. Выбрав инструмент 🕮 (Черный/ красный/ синий/зеленый маркер) или 🔎 (Стиратель), щелкните наконечником ручки, удерживая кнопку ручки нажатой.

• Инструменты рисования исчезнут с экрана.

2. Прижмите и придержите наконечник ручки там, куда требуется перенести инструменты, удерживая кнопку ручки нажатой.

• Инструменты рисования вновь появятся на экране.

ОменюelitePanaboardsoftware

Если щелкнуть правой кнопкой мыши на значке, отображаемом в области уведомлений, на экране тпоявится меню elitePanaboard. В нем можно выполнить описанные ниже действия с elitePanaboardsoftware.

<u>Калибровать</u>

Откалибруйте положение изображения, проецируемого на экран так, чтобы нарисованные с помощью электронной ручки символы и линии отображались в правильных местах. Если elitePanaboard или проектор сдвинуты, проецируемое изображение не будет отображаться там, где предполагалось. Если это случится, снова выполните калибровку, чтобы добиться правильного совмещения elitePanaboard и проектора.

Инструмент

Использование такие функций, как "Экранная лупа" и "Затенение экрана", и отображение инструментов рисования и экранной клавиатуры.

Рисовать

Отображение инструментов рисования.

Экранная клавиатура

Отображение экранной клавиатуры.

Экранная лупа

Отображение окна увеличения.

Затенение экрана

Отображение маски экрана.

Подсветка экрана

Отобразите подсветку.

Инструмент записи экрана

Отобразите окно "Инструмент записи экрана".

<u>Дополнительно...</u>

Конфигурирование параметров elitePanaboardsoftware.



Калибровать при запуске

Если выбрана эта опция, калибровка выполняется при каждом запуске elite Panaboardsoftware.

Отображать инструмент рисования на рабочем столе при запуске

При выборе этой опции инструменты рисования автоматически отображаются при каждом запуске elitePanaboardsoftware.

Оригинальная клавиатура

Использование встроенной в elitePanaboard клавиатуру в качестве виртуальной.

Клавиатура Windows

Использование экранной клавиатуры, входящей в OC Windows, в качестве виртуальной.

Замечание

• Если вы откроете диалоговое окно [Дополнительно] в операционной

системе WindowsVista для клавиатуры Windows (Панель ввода Tablet PC), вы не сможете использовать электронную ручку. Откройте диалоговое окно

[Дополнительно] с помощью мыши.

JPEG

Задание уровня качества при сохранении файлов в формате JPEG.

TIFF

Для сжатия файлов при сохранении данных в формате TIFF установите флажок [Сжатие (PACKBITS)].

Сохранять файл автоматически с именем на базе даты

При выборе этой опции файлы, сохраненные с помощью функции "Запись", сохраняются с указанием текущей даты и времени в качестве имени.

Папка для сохранения

Указание папки для сохранения графических файлов.

Формат файла

Указание формата сохранения графических файлов.

Показывать диалоговое окно подтверждения сохранения

Выберите эту опцию для отображения диалогового окна подтверждения имени сохраняемого файла.

Инструменты рисования: файл рисования данных

При сохранении данных рисунка для файлов PowerPoint в отдельном месте укажите папку, которую следует отображать при загрузке данных рисунка.

Справка...

Отображение справочной информации по elitePanaboardsoftware.

Замечание

• Для отображения справки на компьютере должен быть установлен Adobe® Reader®.

О программе...

Отображение информации о версии elitePanaboardsoftware.

Выход

Выходиз elite Panaboard software.

РЕЖИМ ELITE PONABOARD BOOK

Запуск elite Panaboard book

1. В меню [Пуск] выберите пункт [Все программы] →[Panasonic] →[elite Panaboard], азатем [elite Panaboard book].

• Запустится elitePanaboardbook.

Замечание

• Запустить elitePanaboardbook можно также с помощью ярлыка на рабочем столе.

• Запустить elitePanaboardbook также можно кнопкой (elitePanaboardbook) на панели инструментов рисования. При запуске elitePanaboardbook панель инструментов рисования сворачивается.

Экран elitePanaboardbook

Основнойэкран elite Panaboard book



1. Строка заголовка

Отображает имя редактируемого файла и название программы.

2. Строка меню

Главное меню elitePanaboardbook.

3. Панели

Отображает команды, которые можно использовать при работе с elitePanaboardbook.

4 Главное окно

Отображает текущую страницу.

5 Боковая панель

Содержит 4 кнопки для страницы, галереи и работы с вложениями.

• Страница

Отображает эскизные изображения страниц документов.

• Галерея

Набор различных изображений, упорядоченных по темам.

• Вложения

Возможность присоединения внешних файлов (электронных таблиц Excel, фотографий и т. д.),

к которым можно получить доступ во время презентации с помощью elitePanaboardbook.

• Кнопка "Переместить окно"

Эта функция сжимает и перемещает окно elitePanaboardbook в нижнюю часть экрана. Если

щелкнуть по нему повторно, окно вернется в исходное положение. Эта функция поле

О кнопках панели инструментов

0	99 99 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9
	A.
15	
1	a a a a a a a a a
e	• • • • • • • • • •
1.	Создать
2.	Открыть
3.	Сохранить
4.	Вырезать
5.	Копировать
6.	Удалить
7.	Вставить
8.	Отменить
9.	Вернуть
10.	Добавить новую страницу
11.	Предыдущая страница
12.	Следующая страница
13.	Панель захвата экрана
14.	Экранная лупа
15.	Затенение экрана
16.	Подсветка экрана
17.	Экранная клавиатура
18.	Полноэкранный режим
19.	Выбор
20.	Множественное клонирование
21.	Маркер (Черный/Красный/Синий/Зеленый)
22.	Инструмент выделения
23.	Стиратель
24.	Линия
25.	Фигура
26.	Текст
27.	Масштаб

- 28. Инструмент увеличения
- 29. Инструмент уменьшения

Использование elitePanaboardbook

В этом разделе приведены примеры, объясняющие, как создавать материалы презентации с помощью elitePanaboardbook, а также как использовать elitePanaboardbook во время презентации. Подробную информацию о каждом инструменте и функциях elitePanaboardbook см. в следующих разделах.

- "Использование инструментов рисования "
- "Работа с нарисованными объектами"
- "Оменю elite Panaboardbook "

Создание файла презентации

Перед созданием презентации

• Определите основную тему презентации.

• Продумайте организацию содержимого.

• Подготовьте необходимые фотографии или иллюстрации. Можно взять иллюстрации с компакт-диска, содержащего библиотеку графических изображений, или загрузить их с Интернета.

Создание нового файла

1. Для создания нового файла нажмите кнопку 🔲 (Создать) на панели инструментов elitePanaboardbook.

Страница 1



Какова высота этого здания? Давайте вычислим высоту здания!

I. Создать заголовок

- 1. На панели инструментов нажмите кнопку 🌇 (Текст).
- 2. Укажите место, где требуется добавить текст.

• Отображается окно "Свойства текста" и текстовое поле, и выполняется вход в режим редактирования текста.

3. Введите текст с помощью клавиатуры и настройте размер и местоположение текстового поля.

• С помощью окна "Свойства текста" можно изменять размер и цвет текста.

4. Щелкните на белой области страницы, чтобы выйти из режима редактирования.

• Для дальнейшего редактирования текста дважды щелкните по тексту, чтобы войти в режим редактирования.

II. Создание линии под заголовком

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой 🧖 (Линия) и выберите красную линию.

• Указатель мыши изменится на +.

2. Для создания горизонтальной линии нажмите правую кнопку мыши и тащите линию в желаемом направлении.

• Для изменения типа и цвета линии можно щелкнуть по ней правой кнопкой мыши и внести необходимые изменения в отображенном окне "Свойства выделения".

III. Вставка рисунков

1. На боковой панели выберите [Галерея].

• В верхней части боковой панели отображаются папки, а в нижней - изображения.

2. Перетащите необходимые изображения, чтобы скопировать их в главное окно.

• В нашем примере изображения находятся в папках "Особые случаи" и "Здания".

• Изображения будут вставлены на странице.

3. Для выбора изображений и изменения из размера щелкните по ним.

IV. Добавление выноски для текста

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой (Фигуры) и выберите выноску для текста.

• Указатель мыши изменится на +.

2. Щелкните по странице.

• Появился объект в виде выноски для текста.

3. Дважды щелкните левой кнопкой мыши по этой выноске и добавьте текст.

• Также можно войти в режим редактирования текста для графических объектов, выбрав элемент [Текст] в меню [Правка].

• Щелкните по белой области в верхней части страницы, чтобы выйти из режима редактирования.

4. Настройте размер и положение выноски для текста.

Страница 2



Какова высота этого здания?

I. Создание страницы 2 путем копирования страницы 1

1. На боковой панели выберите [Страница].

• На экране появится эскизное изображение.

2. Щелкните правой кнопкой мыши по эскизу и выберите пункт [Добавить копию страницы].

• Страница 2 будет создана автоматически.



Какова высота этого здания?

II. Удаление ненужных объектов

1. Выберите объект и щелкните по нему правой кнопкой мыши.

Выберите [Удалить].



Какова высота этого здания?

III. Создание прямоугольника на странице 2

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой (Фигуры) и выберите прямоугольник.

• Указатель мыши изменится на +.

2. Щелкните по странице.

• Появился прямоугольный объект.

3. Выберите объект и настройте его размер и положение.

4. Щелкните правой кнопкой мыши по объекту

и выберите [Свойства...].

5. В окне "Свойства выделения" измените цвет для элементов [Заливка] и [Линия].

6. Нажмите кнопку [ОК] и закройте окно "Свойства выделения".

IV. Копирование, вращение и изменение цвета прямоугольника

1. Щелкните правой кнопкой мыши по объекту и выберите [Копировать].

2. Щелкните правой кнопкой мыши по странице и выберите [Вставить].

3. Перетащите значок вращения, чтобы повернуть скопированный объект.

4. Щелкните правой кнопкой мыши по повернутому объекту и выберите [Свойства...].

5. В окне "Свойства выделения" измените цвет для элементов [Заливка] и [Линия].

6. Нажмите кнопку [ОК] и закройте окно "Свойства выделения".

7. На панели инструментов нажмите кнопку (Множественное клонирование) и перетащите повернутый объект ближе к конструкции, чтобы создать копию.



Какова высота этого здания?

V. Добавление кривых линий и значений длины

1. Нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой (Черный маркер) и выберите требуемый тип линии.

• Указатель мыши примет форму маркера.

2. Нарисуйте кривую линию, перемещая мышь.

3. На панели инструментов нажмите кнопку (Текст) и введите значение длины.

VI. Добавление ответа

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой (Фигуры) и выберите прямоугольник.

2. Перетащите мышь в то место, где требуется отобразить ответ.

• Появился прямоугольный объект.

3. Дважды щелкните по объекту и введите ответ.

4. Щелкните правой кнопкой мыши по объекту и выберите [Свойства...].

5. В окне "Свойства выделения" снимите флажок [Без заливки].

6. Щелкните правой кнопкой мыши по объекту, укажите [Затенение] и выберите [Включено (с затенением)].

• Ответ скрыт с помощью затенения.

Сохранение файла

1. В меню [Файл] выберите пункт [Сохранить как...].

• Появится окно "Сохранить как".

2. Укажите папку и имя файла, нажмите кнопку [Сохранить].

• Файл будет сохранен в собственном формате elitePanaboardbook (.peb).

Проведение презентации с использованием созданного файла

1. В меню [Файл] выберите пункт [Открыть].

• Появится окно "Выбор файла для открытия".

2. Выберите файл, созданный в предыдущем разделе, и нажмите кнопку [Открыть].

• На экране отобразится файл.

3. Для отображения файла в полноэкранном режиме выберите пункт [Полноэкранный режим] в меню [Вид].

• Экран переключится в полноэкранный режим, появится панель инструментов "Во весь экран".

Предыдущая страница

Отображение предыдущей страницы.

Следующая страница

Отображение следующей страницы.

Панели

Отображение/скрытие панели файла и правки, а также панели инструментов.

Выход из полноэкранного режима

Возврат к обычному режиму.

4. Проведите презентацию с использованием каждой функции.

• При проведении презентации можно использовать следующие функции:

Маркер

Используйте маркер для написания дополнительных объяснений, подчеркивания и т. д.

Инструмент выделения

Используйте инструмент выделения для акцентирования важных мыслей.

Затенение

Используйте функцию затенения применительно к объектам, для которых она задана.

5. Для отображения следующей страницы по ходу презентации нажмите кнопку [Следующая страница] на панели инструментов.

• Отобразится следующая страница.

Замечание

• Для отображения предыдущей страницы нажмите кнопку [Предыдущая страница] на панели инструментов.

Экспортирование файла презентации

Для использования файла презентации с другими приложениями можно экспортировать его в следующие форматы:

• BMP, GIF, JPEG, TIFF, PNG, HTML

Подробнее см. "Сконфигурировать настройки изображения для экспортирования".

Запись операций на рабочем столе

1. Щелкните элемент Ш (Инструмент записи экрана) в инструментах рисования.

• Появится окно "Инструмент записи экрана".

2. Щелкните элемент

- Начинается запись всего рабочего стола.
- В области уведомлений отображается значок "Инструмент записи экрана".
- 3. Во время записи выполняйте обычные операции на рабочем столе.
- 4. Щелкните правой кнопкой в области 🛅 уведомлений и выберите [Стоп.].
- Запись всего рабочего стола прекращается.
- Появится окно "Сохранить как". Укажите папку и имя файла и сохраните файл.

Воспроизведение фильмов в elitePanaboardbook

- 1. В меню [Вставить] выберите пункт [Файл мультимедиа...].
- Появится окно "Открыть".
- 2. Выберите сохраненный файл фильма и нажмите кнопку [Открыть].
- Фильм вставляется в страницу и начинается воспроизведение.

Использование инструментов рисования

Маркер (Черный/Красный/Синий/Зеленый)

Используется для создания произвольных линий для изображений и символов.

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой 🦾 (Маркер [Черный/ Красный/Синий/Зеленый]) и выберите стиль линии.

• Указатель мыши примет форму маркера.

• Выбрав [Настройка маркеров...], можно изменить тип линий, цвет, прозрачность и пр. маркеров, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать произвольную линию.

Замечание

• Произвольные линии могут распознаваться как рукописные символы.

Инструмент выделения

Используется для закрашивания линий, фигур, текста и других объектов, которые требуется выделить на странице. Закрашенные объекты будут отображены посредством инструмента выделения.

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой (Инструмент выделения) и выберите стиль линии.

• Указатель мыши примет форму инструмента выделения.

• Выбрав [Настройка инструментов выделения...], можно изменить тип линий, цвет, и пр. маркеров, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать произвольную линию.

<u>Стиратель</u>

Используется для стирания фрагментов линий, нарисованных с помощью инструментов "Маркер" и "Инструмент выделения".

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой (Стиратель) и выберите тип стирателя.

• Указатель мыши примет форму стирателя.

2. Перетащите мышь, чтобы стереть объекты.

Линия

Используется для создания прямых линий.

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой 🧖 (Линия) и выберите стиль линии.

• Указатель мыши изменится на +.

• Выбрав [Настройка линий...], можно изменить тип, цвет и пр. линий, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать прямую линию.

Замечание

• Перетаскивая мышь и удерживая нажатой ее правую кнопку, можно нарисовать линию, наклоненную с 15-градусными интервалами.

• После завершения создания линии указатель мыши снова принимает форму (Выбор).

<u>Фигуры</u>

Используется для создания ряда стандартных фигур.

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой 🥙 (Фигуры) и выберите тип фигуры.

• Указатель мыши изменится на +.

• Выбрав [Настройка фигур...], можно изменить тип линий, цвет, прозрачность и пр. фигур, отображенных в списке.

3. Перетащите мышь, чтобы нарисовать выбранную фигуру.

Замечание

• Перетаскивая мышь и удерживая нажатой ее правую кнопку, можно нарисовать фигуру с фиксированным отношением высоты к ширине.

• После завершения создания линии указатель мыши снова принимает форму

(Выбор).

• Дважды щелкнув по фигуре, можно ввести в ней текст.

Текст

Используется для добавления и редактирования текста в режиме редактирования.

1. На панели инструментов нажмите стрелку вниз рядом с кнопкой 🧖 (Текст) и выберите стиль текста.

• Указатель мыши примет форму курсора при вводе текста.

• Выбрав [Настройка текста...], можно изменить шрифт, размер и пр. текста, отображенного в списке.

2. Щелкните или перетащите мышку в место, где требуется вставить текст.

• Отображается окно "Свойства текста" и текстовое поле.

3. Введите текст в текстовое поле.

• В окне "Свойства текста" можно изменить настройки (например, размер и шрифт символов).

4. Щелкните на белой области страницы, чтобы выйти из режима редактирования.

Работа с нарисованными объектами

Можно выполнять такие операции с нарисованными объектами, как изменение размера, перемещение и вращение. В данном разделе объясняется способ рисования объектов и манипулирования ими с помощью маркера в качестве примера.

Выбор объекта

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔊 (Выбор).

2. Щелкните по объекту.

• При выборе объекта вокруг него появляются значки.

Замечание

• Для выбора объектов перетащите мышь, указывая область, в которой выбираются объекты.

Перемещение объекта

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔊 (Выбор) и переместите указатель мыши, остановив его над объектом.

• Указатель мыши примет форму крестика.

2. Для перемещения объекта перетащите его, пока указатель мыши имеет форму крестика.

Изменение размера объекта

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔊 (Выбор) и выберите объект.

• При выборе объекта вокруг него появляются значки.

2. Для изменения размера объекта перетащите значки 🐡 (Изменить ширину),



(Изменить размер) и 🚺 (Изменить высоту).

Значок "Изменить ширину"

Перетащите его для изменения ширины объекта.

Значок "Изменить размер"

Перетащите его для свободного изменения размера объекта.

Перетаскивая мышь и удерживая нажатой ее правую кнопку, можно изменить размер объекта, включая любой текст, с фиксированным отношением высоты к ширине.

Значок "Изменить высоту"

Перетащите его для изменения высоты объекта.

Вращение объекта

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔊 (Выбор) и выберите объект.

• При выборе объекта вокруг него появляются значки.

2. Поместите курсор мыши над (значок вращения) и перетащите его, чтобы повернуть объект.

Изменение свойств объекта

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔊 (Выбор) и выберите объект.

• При выборе объекта вокруг него появляются значки.

2. Щелкните по элементу (Значок меню) и выберите пункт [Свойства...].

• Появится окно "Свойства выделения".

🕼 Сараства виделения			8
	Samenca		
	Uerr	Seo sameor	
-			
	Lowr:	Ches area	
	Тольна	••	. ●
	Препрачнеть		
			그 *
		[CB: 015-09-45

• В окне "Свойства выделения" можно изменять такие настройки, как цвет, тип и толщина линии.

Эти настройки могут различаться в зависимости от типа выбранного объекта.

• Если выбраны несколько объектов, можно изменить общие для них свойства.

<u>Добавление текста к фигуре</u>

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔝 (Выбор) и дважды щелкните по графическому объекту.

• Отобразиться область для ввода текста.

2. Введите текст.

Изменение порядка объектов

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔊 (Выбор) и выберите один объект, перекрывающий другие.

2. Щелкните по элементу (Значок меню) и выберите пункт [Порядок].

- В подменю отобразятся следующие элементы:
- На передний план
- На задний план
- Перенести вперед
- Отправить назад

3. Выберите порядковый номер для объекта.

Затенение объекта (Затенение)

1. На панели инструментов нажмите кнопку 🔝 (Выбор) и выберите объект, который необходимо затенить.

2. Щелкните по элементу 💹 (Значок меню) и выберите пункт [Затенение].

• В подменю отобразятся следующие элементы:

- Выключено
- Включено (с затенением)
- Включено (без затенения)

3. Выберите пункт [Включено (с затенением)].

• Объект покрыт тенью, его цвет стал серым, а значок затенения отображается в центре его верхней части.

Замечание

• Если щелкнуть по затененному объекту, он перестанет быть затененным (Включено [без затенения]).

• Щелкнув по значку затенения, можно переключаться между режимами объекта "затенен" и "не затенен".

<u>Дублирование объекта</u>

	1.	Ha	панели	инструментов	нажмите	кнопку
кло	ниро	вание	કો.			



• Указатель мыши примет форму стрелки дублирования.

2. Перетащите объект, который требуется продублировать.

• Копия объекта создается в том месте, где отпущена кнопка мыши.

Замечание

• Так как есть возможность повторять выполнение этой операции сколько угодно раз, можно создать большое количество дублированных объектов.

• Невозможно дублировать объекты, заблокированные на месте.

Распознавание произвольных линий как рукописных символов

1. Щелкните элемент 🔊 (Выбор) и выберите произвольные линии, к которым следует применять распознавание рукописных символов.

2. Щелкните элемент 🖾 (Значок меню) и выберите пункт [Распознавание].

• Выберите символ из предлагаемого списка и нажмите кнопку [ОК]. Произвольные линии будут преобразованы в текст.

Замечание

• Щелкнув элемент (Значок меню) и выбрав пункт [Язык распознавания], можно изменить язык для распознавания рукописных символов.

Использование файлов фильмов

Файлы фильмов можно размещать на странице, а затем воспроизводить их с этой страницы.

Воспроизведение файла фильма

- 1. Щелкните элемент 📖 (Выбор) и выберите объект файла фильма.
- 2. Щелкните элемент 💹 (Значок меню) и выберите пункт [Медиа].
- Отображается следующее подменю.
- Проигрывание
- Пауза
- Стоп.
- Назад
- Вперед
- Зациклено

3. Выберите [Проигрывание].

• Начинается воспроизведение фильма.

Замечание

• Воспроизведением фильма можно управлять из подменю. Выберите нужную операцию.

О меню elitePanaboardbook

Меню "Файл"

В меню "Файл" можно выполнить следующие действия.

- Создать новый файл
- Открыть файл
- Сохранить открытый файл
- Сохранить открытый файл под другим именем
- Экспортировать файл
- Выполнить предварительный просмотр
- Напечатать страницу
- Задать информацию о файле
- Сконфигурировать настройки изображения для экспортирования
- Сконфигурировать настройки файла с данными
- для восстановления
- Выйти из elitePanaboardbook

Создать новый файл

1. В меню [Файл] выберите пункт [Создать].

• Создается новый файл.

Открыть файл

1. В меню [Файл] выберите пункт [Открыть].

• Появится окно "Выбор файла для открытия".

2. Перейдите в папку, в которой хранится файл, и дважды щелкните по нему.

• Выбранный файл откроется.

Сохранить открытый файл

1. В меню [Файл] выберите пункт [Сохранить].

• Файл сохранится путем перезаписи старого файла.

Сохранить открытый файл под другим именем

1. В меню [Файл] выберите пункт [Сохранить как...].

• Появится окно "Сохранить как".

2. Укажите папку и имя файла, нажмите кнопку [Сохранить].

• Файл будет сохранен в собственном формате elitePanaboardbook (.peb).

Экспортировать файл

Можно экспортировать файлы для их использования другими приложениями. Можно экспортировать файлы в следующие форматы.

• BMP, GIF, JPEG, TIFF, PNG, HTML, PDF

Экспортирование в формат BMP, GIF, JPEG, TIFF или PNG

1. В меню [Файл] укажите [Экспорт] и выберите [В файлы изображений...].

• Появится окно "Экспорт изображений".

🖾 Экс — Диап — С. Вс — С. Вь	порт изображения азонэкспорта е страницы (2) юбранные страницы	Сведения об изображении JPEG Качество 70%, Масштаб страницы 100%
0т: Дα	1 ÷	Настройки.
	[ОК Отмена

• Для изменения размера экспортируемого изображения выберите элемент [Настройки...].

2. Укажите страницы, которые требуется экспортировать, или выберите пункт [Все страницы] и нажмите кнопку [OK].

• Появится окно "Сохранить как".

3. Укажите папку и имя файла, выберите тип файла и нажмите кнопку [Сохранить].

• Файл будет экспортирован в указанный формат.

Экспортирование в формат HTML

1. В меню [Файл] укажите [Экспорт] и выберите [В формате веб-страницы...].

• Появится окно "Экспорт HTML".

Райл Индеконый файл					
C:\Documents and Settings\Board\M	04140	циенты kelite Panals	d brace	0690	p
Размер изображения					-11-
		Изображение страницы		Эскизное из	ображение
т Масшлаб 🏻 🎘 (1 страницы	-100	J100	÷	20	÷
~ Размер страницы Ширино (904	9000)	 300	÷	1 168	÷
🗸 Бокранить — Высото (604 пропорции	3000)	jan .	÷	J 120	÷
Диапазон экспорта Пвсе страницы (1) Выбранные страницы От: 1 Дох 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	य त त य	копорт хдержинного Заголовок Коминентарии Автор	—Цле Фон Мет Тек Эле тебл	та 4 ки таблицы 31 менты 10цы	

• В окне "Экспорт в HTML" можно задать следующие настройки.

Индексный файл

Укажите место для хранения данных.

Масштаб страницы (Изображение страницы или Эскизное изображение) Задайте масштабный коэффициент для изображений и эскизов.

Размер страницы (Изображение страницы или Эскизное изображение)

Задайте размер для изображений и эскизов.

Сохранять пропорции

Сохранение отношения высоты к ширине, используемого в оригинальном файле.

Диапазон экспорта

Укажите диапазон страниц, подлежащих экспортированию.

Экспорт содержимого

При экспорте файла отображаются элементы "Заголовок", "Комментарии" и "Автор".

Цвета

Задайте цвет для индексной страницы.

2. Сконфигурируйте настройки для экспортируемого файла и нажмите кнопку

[OK].

Экспорт в формате PDF

1. В меню [Файл] укажите [Экспорт] и выберите [В формате PDF...].

• Появится окно "Экспорт PDF".

🖾 Экст	юрт в фој	рмат PDF	×
Диал	азон экспор	та	1
C Bo	е стрэницы	(1)	
🖲 Вь	бранные стр	раницы	
0т:	1	<u>÷</u>	3
До:	1	<u>.</u>	3
<u></u>		_	
	OK	Отмен	la

2. Укажите страницы, которые требуется экспортировать, или выберите пункт [Все страницы] и нажмите кнопку [ОК].

• Появится окно "Сохранить как".

- 3. Укажите папку и имя файла, нажмите кнопку [Сохранить].
- Указанные страницы экспортируются как файл PDF.

Замечание

• Каждая страница сохраняется как отдельное изображение.

Выполнить предварительный просмотр

1. В меню [Файл] выберите пункт [Предварительный просмотр].

• Появится окно предварительного просмотра.

Замечание

• Для возврата к главному окну нажмите кнопку [Закрыть].

Напечатать страницу

- 1. В меню [Файл] выберите пункт [Печать...].
- Появится окно "Печать".
- 2. Нажмите кнопку [ОК].
- Начнется печать.

Задать информацию о файле

1. В меню [Файл] укажите [Настройки] и выберите [Сведения...].

• Появится окно "Сведения".

🖾 Сведения	N 100 100 100 100 100 100 100 100 100 10
Сводка Заголовок / Комплентарии /	
Автор	ОК Отмена

- В окне "Сведения" можно изменять следующие настройки:
- Заголовок
- Комментарии
- Автор
- 2. Введите информацию о файле и нажмите кнопку [OK].

Сконфигурировать настройки изображения для экспортирования

1. В меню [Файл] укажите [Настройки] и выберите [Экспорт изображения...].

• Появится окно "Настройки изображения".

Формат изображения	Размер изображен	149		
Diversion TIFF	Масштаб страницы	% (1-100)	100	\$
70 🛨	C 8	Ширина (60- 8000)	800	4
	Стазнер	Biscora (60- 5000)	680	÷
			🕅 Горанате посторции	

- В окне "Настройки изображения" можно сконфигурировать следующие настройки:
- Сжатие TIFF
- Качество JPEG
- Масштаб страницы
- Размер страницы
- Сохранять пропорции

2. Сконфигурируйте настройки экспортирования файла и нажмите кнопку [OK].

Сконфигурировать настройки файла с данными для восстановления

При создании файла презентации с помощью elitePanaboardbook приложение elitePanaboardbook может автоматически создавать файл восстановления. Если исходный файл поврежден или случайно удален, можно использовать файл восстановления.

1. В меню [Файл] укажите [Настройки] и выберите [Файл...].

• Появится окно "Настройки файла".

🛿 Настройки файла	
🔽 Боздавать файл восстановления	
 Та же папка, что и для исходного фай Папка для файлов восстановления 	Ina
С. Фоссиненти and Setting:\Воаrd\Мон.док Автоматически сохранять данные 5	greenshelte Panaboard boo
для восстановлення кандые 17	221 (m-9)

• В окне "Настройки файла" можно сконфигурировать следующие настройки:

- Создавать файл восстановления
- Та же папка, что и для исходного файла
- Автоматически сохранять данные для восстановления каждые XX минут

2. Сконфигурируйте настройки файла с данными для восстановления и нажмите кнопку [OK].

Выйтииз elite Panaboard book

1. Вменю[Файл] выберите пункт [Выход].

Меню "Правка"

В меню "Правка" можно выполнить следующие действия.

- Отменить
- Вернуть
- Вырезать
- Копировать
- Вставить вырезанный или скопированный объект

- Удалить объект
- Выбрать все объекты
- Редактировать текст
- Скрыть все затененные объекты

Отменить

1. В меню [Правка] выберите пункт [Отменить].

• Предыдущее действие отменено.

Вернуть

1. В меню [Правка] выберите пункт [Вернуть].

• Действие, выполнение которого было отменено командой [Отменить], выполнено снова.

Вырезать

1. На панели инструментов нажмите кнопку [Выбор].

2. Выберите объект, который требуется вырезать.

3. В меню [Правка] выберите пункт [Вырезать].

• Объект удален из документа и помещен в буфер обмена.

Копировать

- 1. На панели инструментов нажмите кнопку [Выбор].
- 2. Выберите объект, который требуется скопировать.
- 3. В меню [Правка] выберите пункт [Копировать].
- Копия объекта помещена в буфер обмена.

Вставить вырезанный или скопированный объект

1. Перейдите на страницу, на которой требуется вставить вырезанный или скопированный объект.

2. На странице, где требуется вставить объект, зайдите в меню [Правка] и выберите пункт [Вставить].

• Вырезанный или скопированный объект будет вставлен на странице.

Удалить объект

- 1. На панели инструментов нажмите кнопку [Выбор].
- 2. Выберите объект, который требуется удалить.
- 3. В меню [Правка] выберите пункт [Удалить].
- Объект будет удален.

Выбрать все объекты

1. В меню [Правка] выберите пункт [Выбрать все].

• Выбраны все объекты на странице.

Замечание

• Заблокированные объекты не выбраны.

Редактировать текст

- 1. На панели инструментов нажмите кнопку [Выбор].
- 2. Выберите текст или графический объект.
- 3. В меню [Правка] выберите пункт [Текст].
- Отображается окно "Свойства текста" и текстовое поле.



• В окне "Свойства текста" можно изменить настройки (например, размер и шрифт текста).

5. Отредактируйте текст.

Скрыть все затененные объекты

1. В меню [Правка] выберите пункт [Показать все затенения].

• Все объекты на странице с активной функцией затенения будут затенены.

Меню "Вставить"

В меню "Вставить" можно выполнить следующие действия.

- Вставить файл изображения
- Вставка файла фильма

Вставить файл изображения

1. В меню [Вставить] выберите пункт [Файл рисунка...].

- Появится окно "Открыть".
- 2. Выберите изображение, которое требуется вставить, и нажмите [Открыть].
- Выбранное изображение будет помещено на страницу.

Вставка файла фильма

1. В меню [Вставить] выберите пункт [Файл мультимедиа...].

- Появится окно "Открыть".
- 2. Выберите фильм, который требуется вставить, и нажмите кнопку [Открыть].
- Выбранный фильм будет помещен на страницу.

<u>Меню "Страница"</u>

В меню "Страница" можно выполнить следующие действия.

• Добавить новую страницу

- Скопировать и добавить новую страницу
- Очистить страницу
- Удалить текущую страницу
- Перейти на следующую страницу
- Вернуться к предыдущей странице

Добавить новую страницу

1. В меню [Страница] выберите пункт [Добавить новую страницу].

• Новая страница будет добавлена как последняя страница.

Скопировать и добавить новую страницу

1. В меню [Страница] выберите пункт [Добавить копию страницы].

• Копия текущей страницы будет добавлена как следующая страница.

Очистить страницу

1. В меню [Страница] выберите пункт [Очистить страницу].

• Все объекты текущей страницы будут удалены.

Замечание

• Заблокированные объекты не удаляются с помощью этой команды. Разблокируйте эти объекты, а затем удалите их .

Удалить текущую страницу

1. В меню [Страница] выберите пункт [Удалить текущую страницу].

- Появится окно подтверждения удаления страницы.
- 2. Нажмите кнопку [Да].
- Текущая страница будет удалена, и на экране отобразится следующая страница.

Замечание

- Если имеется только 1 страница, то этой командой воспользоваться нельзя.
- Удаленную страницу невозможно восстановить с помощью команды [Отменить].

Перейти на следующую страницу

1. В меню [Страница] выберите пункт [Следующая страница].

• Отобразится следующая страница.

Вернуться к предыдущей странице

1. В меню [Страница] выберите пункт [Предыдущая страница].

• Отобразится предыдущая страница.

Меню "Вид"

В меню "Вид" можно выполнить следующие действия.

- Отображение бокового окна страницы
- Отображение бокового окна галереи
- Отображение бокового окна вложенных файлов

- Отобразить панель файла и правки
- Отобразить панель страницы и вида
- Отобразить панель инструментов
- Отобразить панель масштабирования
- Отобразить панель записи экрана
- Переключиться в полноэкранный режим
- Изменить степень увеличения
- Зажать страницу
- Изменить настройки значков
- Отображение экранной лупы
- Отображение окна Затенение экрана
- Отображение подсветки
- Отображение экранной клавиатуры

Отображение бокового окна страницы

1. В меню [Вид] выберите пункт [Страница].

- На боковой панели отобразится вид "Страница".
- В элементе "Страница" отображаются эскизы страниц.

Отображение бокового окна галереи

1. В меню [Вид] выберите пункт [Галерея].

- На боковой панели отобразится вид "Галерея".
- В папке "Галерея" отображается набор различных изображений, упорядоченных по темам.

• В страницу можно вставлять рисунки и объекты, перетаскивая их мышью из папок "Галерея" и "Мое содержимое".

• Элементы можно зарегистрировать в папке "Мое содержимое", перетащив объекты мышью из основного окна. (Объекты можно зарегистрировать в папке "Галерея".)

Отображение бокового окна вложенных файлов

1. В меню [Вид] выберите пункт [Вложения].

• На боковой панели отобразится вид "Вложения".

• Имеется возможность присоединения внешних файлов (электронных таблиц Excel, фотографий и т. д.), к которым можно получить доступ во время презентации через элемент "Вложения".

• Чтобы добавить файлы в список "Вложения" щелкните элемент Вставить). Выберите один из пунктов меню, указанных ниже, и добавьте файлы или ссылки на веб-страницы.

[Вставить копию файла]

Сохранение копии указанного файла в документе.

[Вставить гиперссылку]

Добавление ссылки на указанный адрес веб-страницы.

[Вставить ярлык файла]

Добавление ссылки (ярлыка) на указанный файл. При открытии файла ярлыка на другом компьютере убедитесь, что открывается именно тот файл, на который указывает ярлык.

• Можно открыть вложенный файл или веб-узел, дважды щелкнув кнопкой мыши в списке "Вложенные файлы". Кроме того, можно перетащить элемент мышью и вставить его в страницу, а затем открыть его с этой страницы.

Отобразить панель файла и правки

1. В меню [Вид] выберите пункт [Панель файла и правки].

• Отображается панель файла и правки.



Отобразить панель страницы и вида

1. В меню [Вид] выберите пункт [Панель страницы и вида].

• Отображается панель страницы и вида.



Отобразить панель инструментов

1. В меню [Вид] выберите пункт [Панель инструментов].

• Отобразится панель инструментов.



Отобразить панель масштабирования

1. В меню [Вид] выберите пункт [Панель масштабирования].

• Отобразится панель масштабирования.



Отобразить панель записи экрана

1. В меню [Вид] выберите пункт [Панель записи экрана].

• Отображается панель записи экрана.



	Делает снимок всего рабочего сто- ла.
1	Делает снимок окна, окруженного красной рамкой.
9	Делает снимок окна, указанного пу- тем перетаскивания красной рам- ки.

Отображение экранной лупы

1. В меню [Вид] выберите пункт [Экранная лупа].

• Отображение окна Затенение экрана

1. В меню [Вид] выберите пункт [Затенение экрана].

Отображение подсветки

1. В меню [Вид] выберите пункт [Подсветка экрана].

Отображение экранной клавиатуры

1. В меню [Вид] выберите пункт [Экранная клавиатура].

Переключиться в полноэкранный режим

1. В меню [Вид] выберите пункт [Полноэкранный режим].

• Экран переключается в полноэкранный режим, и появляется панель инструментов "Панель инструментов полноэкранного режима".



Замечание

• Для возврата к обычному режиму нажмите кнопку (Выход из полноэкранного режима) на панели "Панель инструментов полноэкранного режима" или клавишу ESC.

Изменить степень увеличения

1. В меню [Вид] выберите пункт [Масштаб].

• Отобразится подменю.

300 %, 200 %, 150 %, 125 %, 100 %, 75 %, 50 %

Отобразите страницу с выбранным увеличением.

Вся страница

Отобразите страницу так, чтобы она была полностью видна в главном окне.

Ширина страницы

Отобразите страницу так, чтобы ее ширина совпадала с шириной главного окна.

Отобразить одну страницу

Отобразите 1 страницу в главном окне.

Отобразить две страницы

Отобразите 2 страницы рядом друг с другом в главном окне. Активная страница отображается в оранжевой рамке. Активировать страницу можно,

щелкнув по ней.

2. Выберите желаемый уровень масштабирования.

• Страница отобразится с выбранным уровнем масштабирования.

Зажать страницу

1. В меню [Вид] выберите пункт [Зажать страницу].

• Активная страница зафиксирована на месте.

Замечание

• Элемент меню [Зажать страницу] доступен только в том случае, если выбран режим [Отобразить две страницы]. В режиме [Отобразить одну страницу] невозможно выбрать данный элемент.

Изменить настройки значков

1. В меню [Вид] выберите пункт [Настройка значков...].

• Появится окно "Настройка значков".

Настройка значко	06
Размер:	Крупные значки 💌
Текст.	Скрыть текст 🔄

• В окне "Настройка значков" можно изменить следующие настройки:

Размер

Можно выбрать размер значков.

- Крупные значки
- Мелкие значки

Текст

Можно указать, следует ли отображать текст имени кнопки.

- Скрыть текст
- Показать текст

2. Измените настройки и нажмите кнопку [OK].

Меню "Формат"

В меню "Формат" можно выполнить следующие действия.

- Задать свойства объекта
- Сгруппировать объекты
- Разгруппировать объекты
- Отразить объект
- Изменить порядок объектов
- Заблокировать объект

- Затенить объект (Затенение)
- Добавить ссылку для объекта

Задать свойства объекта

Можно задать свойства для выбранных объектов.

1. Выберите объекты, свойства которых требуется задать, а в меню [Формат]выберите пункт [Свойства...].

• Появится окно "Свойства выделения".

2. Измените настройки и нажмите кнопку [ОК].

• Изменения будут применены к выбранным объектам.

Сгруппировать объекты

Сгруппируйте несколько объектов в единый объект.

1. Выберите объекты, которые требуется сгруппировать.

2. В меню [Формат] выберите пункт [Группировать].

• Выбранные объекты будут сгруппированы.

Разгруппировать объекты

1. Выберите групповой объект.

2. В меню [Формат] выберите пункт [Разгруппировать].

• Групповой объект будет разгруппирован.

Отразить объект

- 1. Выберите объект, который требуется отразить.
- 2. В меню [Формат] выберите пункт [Отразить].
- 3. В подменю выберите пункт [Влево/вправо] или [Вверх/вниз].
- Объект будет отражен в выбранном направлении.

Изменить порядок объектов

При взаимном перекрытии нескольких объектов можно изменить порядок их расположения.

1. Выберите объект.

2. В меню [Формат] выберите пункт [Порядок].

- В подменю отобразятся следующие элементы:
- На передний план
- На задний план
- Перенести вперед
- Отправить назад

3. Выберите порядковый номер для функционирования объекта.

Замечание

• Если выбраны несколько объектов, то элементы [Перенести вперед] и [Отправить назад] недоступны.

Заблокировать объект

1. Выберите объект, который требуется заблокировать.

2. В меню [Формат] выберите пункт [Зафиксировать].

• Появится следующее подменю:

Разблокировать

Разблокируйте заблокированный объект.

Блокировать на месте

Заблокируйте положение и размер объекта.

Разрешить перемещение

Заблокируйте размер объекта, допуская его перемещение.

Разрешить перемещение и поворот

Заблокируйте размер объекта, допуская его перемещение и вращение.

3. Выберите необходимую настройку блокировки объекта.

Затенить объект (Затенение)

1. Выберите объект, который требуется затенить.

2. В меню [Формат] выберите пункт [Затенение].

• В подменю отобразятся следующие элементы:

- Выключено
- Включено (с затенением)
- Включено (без затенения)

3. Выберите пункт [Включено (с затенением)].

• Объект покрыт тенью, его цвет стал серым, а значок затенения отображается в центре его верхней части.

Замечание

• Если щелкнуть по затененному объекту, то затенение исчезнет.

• Щелкнув по значку затенения, можно переключаться между режимами объекта "затенен" и "не затенен".

Добавить ссылку для объекта

Если добавлена ссылка для объекта, то в его левом нижнем углу появляется соответствующий значок. Если щелкнуть по этому значку, то на экране

появится объект назначения ссылки.

1. Выберите объект, для которого требуется добавить ссылку.

2. В меню [Формат] выберите пункт [Ссылка...].

• Появится окно "Настройки ссылки".

(3)	Адрес:
Веб странца	Mp.//
Стреннио	Совет: напечитайте веб-зарес или копираўте и вставыте URL-зарес на обсеревателя.
() Фойл	
<i>2</i> Текуше влонења	

• Можно сконфигурировать следующие настройки ссылки:

Веб-страница

Доступ к веб-сайту.

Адрес

Введите Интернет-адрес в текстовом поле.

Страница

Переход на указанную страницу текущего файла.



Страница

Выберите целевую страницу, используя древовидное представление структуры страниц.

Файл

Откройте указанный файл.

	(Paki	
вер-спраница	Тип скылкис	0 6900
Стреннио	С Котерование файла 🤗	Ярлык файла
	1 000 01 04 000100 010 000 010 10 000 110 11	
୍ରି କଳ୍ପ	открытия влаенный при исполе компьютерь. Е сли влажения о требуются исходные фейлы при другото исходные фейлы при	араны как арлыки касалы как арлыки
i ⊕aûn Ø	открытил влажений при ислова контрыторы. Е син високетия о требуются иссерние фейсы пр другого иссельногоры	ааваны дугага зазаны как арлыки нистоль завенен
радин Фадин Секушие влежение п	открытический при испол ноиткрытеры. Если вожения о требдется искарные фейзыпра другого искетьногоры.	асын өн другого зооны как арлыки н стиск зовен ө

Файл

Выберите целевой файл для ссылки, нажав на кнопку [Обзор...].

Копирование файла

Копия указанного файла вкладывается, и устанавливается ссылка для печати копии.

Ярлык файла

Ярлык на указанный файл вкладывается, и устанавливается ссылка на ярлык.

Текущие вложения

Откройте вложенный файл.

(Д) Веб-странные	Инех		Passer
Страница			
<mark>⊘∂</mark> Файл			
<i>Ø</i>			
Генорациен наложинения		DK	0+

Имя

Выберите из списка целевой файл для ссылки.

Размер

Отображает размер файлов.

3. Задайте ссылку и нажмите кнопку [OK].

Меню "Инструмент"

В меню "Инструмент" можно выполнить следующие действия.

- Выбор
- Бесконечное клонирование
- Маркер (Черный/Красный/Синий/Зеленый)
- Инструмент выделения
- Стиратель
- Линия
- Фигуры
- Текст
- Инструмент увеличения
- Инструмент уменьшения

Выбор

Используйте его в качестве указателя мыши.

1. В меню [Инструмент] выберите пункт [Выбор].

Бесконечное клонирование

Если перемещать объект, который требуется продублировать, его копия появится в том месте, где отпущена кнопка мыши. Можно повторять данную операцию сколько угодно раз.

1. В меню [Инструмент] выберите пункт [Множественное клонирование].

Маркер (Черный/Красный/Синий/ Зеленый)

Используется для создания произвольных линий для изображений и символов.

1. В меню [Инструмент] укажите элемент [Черный маркер/красный маркер/синий маркер/зеленый маркер] и выберите тип линии.

• Указатель мыши примет форму маркера.

• Выбрав [Настройка маркеров...], можно изменить тип линий, цвет, прозрачность и пр. маркеров, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать произвольную линию.

Инструмент выделения

Используется для закрашивания линий, фигур, текста и других объектов, которые требуется выделить на странице. Закрашенные объекты будут отображены посредством инструмента выделения.

1. В меню [Инструмент] укажите элемент [Инструмент выделения] и выберите тип линии.

• Указатель мыши примет форму инструмента выделения.

• Выбрав [Настройка инструментов выделения...], можно изменить тип линий, цвет, и пр. маркеров, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать произвольную линию.

Стиратель

Используется для стирания фрагментов линий, нарисованных с помощью инструментов "Маркер" и "Инструмент выделения".

1. В меню [Инструмент] укажите элемент [Стиратель] и выберите тип стирателя.

• Указатель мыши примет форму стирателя.

2. Перетащите мышь, чтобы стереть объекты.

Линия

Используется для создания прямых линий.

1. В меню [Инструмент] укажите элемент [Линия] и выберите тип линии.

• Указатель мыши изменится на +.

• Выбрав [Настройка линий...], можно изменить тип, цвет и пр. линий, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать прямую линию.

Замечание

• Перетаскивая мышь и удерживая нажатой ее правую кнопку, можно нарисовать линию, наклоненную с 15-градусными интервалами.

• После завершения создания линии указатель мыши снова принимает форму (Выбор).

Фигуры

Используется для создания ряда стандартных фигур.

1. В меню [Инструмент] укажите элемент [Фигуры] и выберите тип фигуры, которую требуется нарисовать.

• Указатель мыши изменится на +.

• Выбрав [Настройка фигур...], можно изменить тип линий, цвет, прозрачность и пр. фигур, отображенных в списке.

2. Перетащите мышь, чтобы нарисовать выбранную фигуру.

Замечание

• Перетаскивая мышь и удерживая нажатой ее правую кнопку, можно нарисовать фигуру с фиксированным отношением высоты к ширине.

• После завершения создания линии указатель мыши снова принимает форму (Выбор).

• Дважды щелкнув по фигуре, можно ввести в ней текст.

Текст

Используется для добавления и редактирования текста в режиме редактирования.

1. В меню [Инструмент] укажите элемент [Текст] и выберите стиль текста.

• Указатель мыши примет форму курсора при вводе текста.

• Выбрав [Настройка текста...], можно изменить шрифт, размер и пр. текста, отображенного в списке.

2. Щелкните или перетащите мышку в место, где требуется вставить текст.

• Отображается окно "Свойства текста" и текстовое поле.

3. Введите текст в текстовое поле.

• В окне "Свойства текста" можно изменить настройки (например, размер и шрифт символов).

• После ввода текста щелкните по области страницы, находящейся за пределами текстового поля, и это поле исчезнет.

Инструмент увеличения

1. В меню [Инструмент] выберите пункт [Инструмент увеличения].

• Указатель мыши изменится на 🥾

2. Перетащите его над областью, которую требуется увеличить, чтобы указать область для увеличения.

• Выбранная область будет увеличена.

Замечание

• Вместо выбора указанной области для масштабирования можно увеличить заданную зону изображения, щелкнув по ней.

• Если страница выходит за рамки области, доступной для просмотра, отобразятся полосы прокрутки.

Инструмент уменьшения

1. В меню [Инструмент] выберите пункт [Инструмент уменьшения].

• Указатель мыши изменится на 🤜.

2. Перетащите его над областью, которую требуется уменьшить, чтобы указать область для уменьшения.

• Выбранная область будет уменьшена.

• Вместо выбора указанной области для масштабирования можно уменьшить заданную зону изображения, щелкнув по ней.

Меню "Справка"

В меню "Справка" можно выполнить следующие действия.

• Просмотреть справку

- Загрузить последнюю версию программного обеспечения
- Просмотреть информацию о версии

Просмотреть справку

1. В меню [Справка] выберите пункт [Справка...].

• На экране отобразится справка.

Замечание

• Для отображения справки на компьютере должен быть установлен AdobeReader.

Загрузить последнюю версию программного обеспечения

1. В меню [Справка] выберите пункт [Загрузить последнюю версию].

• Если компьютер подключен к Интернету, открывается веб-узел загрузки, и вы сможете загрузить последнюю версию программного обеспечения.

Просмотреть информацию о версии

1. В меню [Справка] выберите пункт [О программе...].

• Появится окно "О программе".

Установка elitePanaboardsoftware

На компьютер, который будет использоваться с доской elitePanaboard, необходимо установить elitePanaboardsoftware. Чтобы установить elitePanaboardsoftware, выполните следующие действия.

Примечание

- Не подсоединяйте кабель USB вплоть до завершения установки.
- Не подсоединяйте более 1 доски elitePanaboard к одному компьютеру.

(Это может привести к неправильной работе компьютера.)

1. Включите компьютер и запустите операционную систему Windows.

• Войдите в систему с правами администратора.

2. Вставьте прилагаемый компакт-диск в устройство чтения компакт-дисков.

• Отобразится экран установки.

• Если экран установки не отображается, выберите устройство чтения компактдисков в Проводнике Windows и дважды щелкните "Menu.exe".

• Если в операционной системе WindowsVista отображается диалоговое окно "Autoplay", щелкните [выполнить Menu.exe].

3. После отображения экрана приветствия нажмите кнопку [Далее].

4. Щелкните [Установить elitePanaboard].



5. Если вы принимаете условия лицензионного соглашения, нажмите кнопку [Да].

• Если в операционной системе WindowsVista отображается окно "Контроль учетных записей пользователей", щелкните [продолжить] для продолжения установки.

6. При отображении следующего экрана убедитесь, что кабель USB не подсоединен к компьютеру или к доске elitePanaboard, и нажмите кнопку [OK].

• Если кабель USB подсоединен к доске elitePanaboard, отсоедините его и нажмите кнопку [OK].

• Если приложение .NET Framework 1.1 или более поздней версии не установлено, отображается экран установки. Чтобы установить эти приложения, следуйте инструкциям на экране.



7. Если отображается окно мастера, следуйте инструкциям на экране и продолжайте установку.

8. По завершении установки нажмите кнопку [Готово].

- При запросе на перезагрузку компьютера перезагрузите.
- В меню Программы в группе [Panasonic] будет создана группа [elitePanaboard].
- В группе [elitePanaboard] отображаются следующие пункты:
- elitePanaboard software
- elitePanaboard book
- Инструкция по эксплуатации (основные функции)
- Инструкция по эксплуатации (программного обеспечения)
- Загрузить последнюю версию

Удаление elitePanaboardsoftware

Чтобы удалить elitePanaboardsoftware, выполните следующие действия.

- 1. Включите компьютер и запустите Windows.
- Войдите в систему с правами администратора.
- 2. В Панели управления выберите [Установка и удаление программ].
- В WindowsVista выберите [Удаление программы].
- 3. Выберите программное обеспечение PanasonicelitePanaboard и удалите его.
- 4. Следуйте инструкциям на экране.
- 5. После завершения удаления перезагрузите компьютер.

Литература:

- 1. Сайт Panasonic. Инструкция по эксплуатации (программного обеспечения). Электронная доска (elite Panaboard).
- 2. Сайт поддержки интерактивных досок Panaboard http://edu.panaboard.ru/soft/inst.htm
- 3. Сайт «Творческая группа "Panaboard&EasiTeach"». http://metodisty.ru/m/groups/view/Panaboard-EasiTeach
- 4. Интерактивные образовательные ресурсы PebSTUDIO/ <u>http://www.pebstudio.ru/</u>