Комитет образования и науки
муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №99»

Методическое пособие по работе с программным обеспечением EasiTeach Next Generation для интерактивной доски Panaboard

Новокузнецк

Комитет образования и науки
муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №99»

Методическое пособие по работе с программным обеспечением EasiTeach Next Generation для интерактивной доски Panaboard

г. Новокузнецк

Научные руководители:

Кондратенко Л.Н., кандидат педагогических наук, старший преподаватель кафедры теории и методики общего образования МАОУ ДПО ИПК г. Новокузнецка
Бускина Е.В., кандидат педагогических наук, доцент, заведующий кафедрой управления образованием, психологии и педагогики МАОУ ДПО ИПК г. Новокузнецка

Авторский коллектив:

Скрипцова Н. П., директор МАОУ «СОШ №99»
Ремезова Ю.А.зам. директора МАОУ «СОШ №99
Яценко Н.А., зам. директора по УВР, учитель информатики МАОУ «СОШ №99»
Шух Л.Ю., зам. директора по Б.Ж., учитель химии МАОУ «СОШ №99»
Скрипцова Е.В., зам. директора по ВР, учитель биологии МАОУ «СОШ №99»
Фогель О.Н., учитель физики МАОУ «СОШ №99»
Банчужная Н.Н., учитель математики МАОУ «СОШ №99»
Сотникова О.А., учитель технологии МАОУ «СОШ №99»
Зеленкова Н.С., учитель физической культуры МАОУ «СОШ №99»

Предлагаемое методическое пособие содержит материал, который поможет педагогам освоить возможности интерактивной доски Panabard в ПО EasiTeach Next Generation. В пособии рассматривается основные приемы, техники и способы применения интерактивной доски Panaboard (ПО EasiTeach Next Generation) в деятельности учителя.

Простота и последовательность изложения позволит шаг за шагом освоить предложенный материал. Работа с интерактивной доской позволит перейти на более высокий уровень использования научно-практического материала, проводить наглядные и четко структурированные занятия, стимулировать поиск новых способов преподавания с помощью современных технологий.

Методическое пособие предназначено для учителей-предметников, студентов педагогических вузов, методистов образовательных учебных заведений, а также для тех, кто начинает работать с интерактивной доской Panaboard.

Пособие можно использовать в учебном процессе при подготовке повышении квалификации.

муниципальное автономное
общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа №99»
г. Новокузнецк

Содержание

	Введение	5
	Программа теоретического и практического курса	8
1.	Что такое Easiteach?	11
1.1.	Технические требования	11
	Практическая работа № 1	12
2.	Начало работы с Easiteach	13
2.1.	Начальный экран	14
	Практическая работа № 2	15
2.2.	Панель меню Easiteach	16
2.3.	Общие функциональные кнопки	16
	Практическая работа № 3	16
2.4.	Функции меню «е»	17
	Практическая работа № 4	20
2.5.	Инструменты рисовании	21
	Практическая работа № 5	23
2.6.	Текстовые инструменты	24
2.7.	Расширенные текстовые инструменты	27
	Практическая работа № 6	27
3.	Быстрое меню	28
4.	Специальные эффекты	29
	Практическая работа № 7	29
5.	Банк виджетов	30
	Практическая работа № 8	30
6.	Банк мультимедиа	31
	Практическая работа № 9	32
7.	Вырезки	33
8.	Общие свойства объектов	34
	Практическая работа № 10	35
9.	Easiteach Lite	36
10.	Горячие клавиши	37
11.	Приемы создания интерактивного урока в ПО EasiTeach	38
	Практическая работа № 11-21	38
12.	Используемая литература и Интернет источники	39

Введение

Новые информационно-коммуникационные средства обучения приходят на смену классическим символам школьной жизни. Применение информационных технологий на уроках направлено на совершенствование существующих технологий обучения, их использование расширяет стандартные методы обучения.

Одним из таких средств является интерактивная доска. Ее использование на уроках позволяет многим учителям плавно перейти от привычного ведения урока к современному уровню преподавания, а детям успешно овладевать знаниями.

Все интерактивные доски Elite Panaboard поставляются с программным обеспечением EasiTeach Next Generation. Это уникальное программное обеспечение дает учителю практически неограниченные возможности при создании интерактивных уроков.

EasiTeach Next Generation дает учителю все те же возможности, что и любое другое программное обеспечение интерактивных досок, разработанное для образования, и множество дополнительных возможностей.

В программном обеспечении EasiTeach Next Generation большой набор инструментов рисования. Помимо обычных для всех интерактивных досок цветных маркеров, инструментов черчения и распознавания начерченных от руки фигур, есть еще инструменты для рисования ломаных линий. Заливка и другие полезные «мелочи» существенно облегчающие работу. Специальный инструмент позволяет измерять углы в начерченных фигурах и длины отрезков.

Учителей русского языка, например, заинтересует функция скрытия либо всех знаков препинания, либо только выбранного типа - например, всех запятых.

С помощью инструмента «копилка слов» можно быстро преобразовать текст в задание – одним касанием слово из текста убирается в копилку, а ученик перетаскивает его на то место, которое, по его мнению, это слово должно занимать в тексте. Или это может быть не слово, а число, часть формулы и т.п. – в зависимости от предмета.

Для начальной школы интересен инструмент «читай со мной» - выделяется то слово, которое сейчас читают.

Программное обеспечение позволяет не только вводить текст с клавиатуры, но и распознавать рукописный текст. Функция проверки орфографии позволяет обнаружить и исправить ошибки в введенном тексте.

Но самый интересный инструмент работы с текстом – «текст в речь». Программное обеспечение читает вслух любой вставленный на страницу текст на русском, английском, французском, немецком и еще двадцати языках.

В банке ресурсов мультимедиа свыше 4500 картинок, анимаций, медиафрагментов (видео и звуков). Изображения рассортированы по темам, встроенный поиск позволяет быстро обнаружить нужные ресурсы – можно задать ключевые слова, тип, категорию. Готовую галерею можно дополнять своими изображениями. Кроме того прямо из программы предоставляется доступ к онлайн-библиотеке, из которой можно скачивать дополнительные картинки.

Банк виджетов содержит мини-программы – математические инструменты, генераторы случайных чисел, шаблоны тестов, музыкальные инструменты, раскраски и т.д.

С помощью этих инструментов облегчается подготовка материалов к урокам.

Особенно интересен «рентген» - на странице можно скрыть изображение или текст и открыть его внутри рамки изменяемого размера – инструмента «рентген». Скрыть можно до трех разных слоев и быстро переключаться между ними нажатием кнопки на рамке.

Вы хотите, чтобы неправильный ответ при касании исчезал, а правильный оказывался рядом с текстом вопроса? Вам нужна анимированная модель какого-то процесса? Для внеклассного мероприятия хочется создать что-то волшебное и праздничное? Нет ничего проще.

Всего несколько щелчков мыши позволят вам настроить движение объекта или применить к нему эффект – это не сложнее, чем поменять цвет и прозрачность начерченной фигуры.

Большой набор стандартных эффектов позволяет сделать урок более красочным и наглядным, они незаменимы при подготовке внеклассных мероприятий. Черно-белые картинки превращаются по касанию в цветные, из завитков складывается текст или изображения, размытые или искаженные изображения становятся четкими. Только от творческого воображения учителя зависит, как эти возможности будут использованы при создании уроков, чтобы сделать самую «скучную» тему увлекательной, а воспитателям детских садов над многими приемами и ломать голову не придется – они очевидно идеально приспособлены для решения ряда стандартных для детского сада задач.

Программа теоретического и практического курса

Курс: «Методические рекомендации по работе с программным обеспечением EasiTeach Next Generation»

Цель обучения: развитие ИКТ-компетентности, приобретение слушателями теоретических знаний и практических умений разработки мультимедийных и интерактивных средств обучения с использованием программного обеспечения интерактивных досок Elite Panabord.

В процессе обучения слушатели должны узнать:

- ✓ устройство интерактивной системы, включающей интерактивную доску Panaboard;
- ✓ принципы работы программного обеспечения EasiTeach Next Generation;
- ✓ инструменты программного обеспечения EasiTeach Next Generation;
- ✓ приѐмы создания интерактивного урока.

Должны научиться:

- ✓ работать с программным обеспечением EasiTeach Next Generation;
- ✓ использовать инструменты программного обеспечения EasiTeach Next Generation;
- ✓ создавать интерактивный урок для интерактивной доски Panaboard.

Необходимые условия:

- ✓ умение пользоваться стандартными аппаратными средствами и базовым программным обеспечением персонального компьютера;
- ✓ пользоваться образовательными ресурсами сети Интернет;

Продолжительность курса: 40 часов.

Учебно-тематический план программы курса

№	Содержание занятий	Всего часов	Кол-во часов по видам занятий		Вид контроля
			Лекции	Практ. работы	
1	Что такое EasiTeach: 1.1. Технические требования.	3	2	1	
2	Начало работы с Easiteach: 2.1.Начальный экран. 2.2.Панель меню EasiTeach. 2.3.Общие функциональные кнопки 2.4.Функции меню «е» 2.5.Инструменты рисования. 2.6.Текстовые инструменты 2.7.Расширенные текстовые инструменты	13	8	5	
3	Быстрое меню	1	1		
4	Специальные эффекты	2	1	1	
5	Банк виджетов	2	1	1	
6	Банк мультимедиа	2	1	1	
7	Вырезки	1	1		
8	Общие свойства объектов	2	1	1	
9	EasiTeach Lite	1	1		
10	Горячие клавиши	1	1		
11	Приемы создания интерактивного урока в ПО EasiTeach	12		12	
12	Защита интерактивного урока созданного в ПО EasiTeach				Зачет
Итого		40	18	22	

По результатам курса слушателям вручается Сертификат об успешном прохождении обучения по использованию интерактивной доски Panaboard в образовательном процессе.

Требования к защите интерактивного урока созданного в ПО EasiTeach Next Generation

Защищаемый урок должен представлять собой законченный, логически выстроенный урок, соответствующей конкретной теме календарно-тематического планирования. Структура урока должна соответствовать одному из типов урока. В уроке должны присутствовать различные формы работы.

При создании заданий и форм работы необходимо использовать разнообразные приемы, обязательно должны присутствовать:

Анимация (как минимум две с различными настройками, например, запуск по щелчку или автоматически, повтор или остановка в конце движения, различные типы анимации).

Эффект с возможностью включения/отключения (желательно - в том числе и включения касанием к другому объекту).

Любое «действие» из списка доступных, отличное от включения/отключения эффекта

Два Виджета - рентген и любой по выбору автора разработки.

Один из инструментов для работы с текстом (например, «копилка слов»)

Оформление: Текст должен быть достаточно крупным, легко читаемым. Элементы, с которыми работают дети при выполнении задания, должны быть расположены с учетом возрастных особенностей обучающихся, на которых ориентирована данная разработка. Приветствуется оправданное использование графических элементов оформления (например, цветные поля для перетаскивания, иллюстрации, вспомогательные рисунки, указывающие на форму работы и т.п.) Рекомендуется использование фона на страницах.

При защите проекта в выступлении необходимо отметить следующие пункты:

1. На каком этапе работы на уроке используется эта страница.
2. В какой форме осуществляется работа, какие интерактивные приемы использованы.
3. Какие конкретно действия выполняются обучающимся или учителем при выполнении задания.
4. Обоснование использования интерактивной доски в этом конкретном случае (на какие преимущества по сравнению с традиционными формами работы рассчитывает учитель).

1. Что такое Easiteach?

Easiteach – это комплексное приложение для обучения всего класса, которое позволяет создавать и представлять увлекательные уроки и ресурсы. Приложение обладает высококачественными и мощными, но при этом простыми в использовании ресурсами, которые разрушают всякие барьеры и позволяют Вам максимально использовать потенциал Ваших аппаратных средств.

Easiteach разработан специально для сферы образования и предназначен для обучения всего класса. Вы можете использовать его в Вашем учебном учреждении для преподавания любого предмета учебной программы.

Использование Easiteach позволяет, кроме прочего, выполнять следующие задачи в классе:

Заинтересовывать учеников новой темой или проектом, включая в процесс обучения видеоматериалы и анимацию, которые помогут не только проиллюстрировать реальные примеры, но и вдохнуть жизнь в предмет.

Проверять знания учеников по изученной ранее теме, предлагая им выполнить упражнение на экране по сортировке или поиску связей.

Демонстрировать процесс, сначала проводя учеников через него всем классом, а затем поддерживая их при прохождении этого же процесса.

Создавать многомодальные истории, используя текст, звук и анимацию для иллюстрации процесса усвоения информации.

Развивать навыки количественного мышления, используя числовые ряды и сетки для работы с последовательностями и шаблонами.

Оценивать всем классом стихотворения, выделяя основные шаблоны и значения и используя их в качестве основы для создания собственного стихотворения в классе.

Составлять всем классом статьи для газеты на общешкольные темы, а затем разрабатывать шаблоны, предназначенные для помощи ученикам при написании их собственных статей.

1.1. Технические требования

Минимальные и рекомендуемые требования к аппаратному и программному обеспечению для работы с Easiteach:

	Минимальные	**Рекомендуемые**
Операционная система	Автономные компьютеры на базе	Автономные компьютеры на базе
	Windows® XP SP3 (32 бит), Windows	Windows 7 (32 или 64 бит)
	Vista™ (32 или 64 бит) либо Windows	
	(32 или 64 бит)	
	Mac OS 10.5.8, 10.6.4 (Intel)	
Процессор	Windows: 1,8 ГГц и выше	2,5 ГГц и выше
	Mac: 2 ГГц и выше	
Память	Windows: 512 Мб	1 Гб
	Mac: 1 Гб	
Свободное место на диске	500 Мб	1 Гб
	(плюс 200 Мб для дополнительного устанавливаемого голоса)	(плюс 200 Мб для дополнительного устанавливаемого голоса)
Видеокарта	64 Мб	256 Мб
Экран	1024x768	1024x768 и выше

При работе с Windows® необходимо выполнение следующих условий:

Microsoft® .Net Framework 3.5 SP1
Клиентский профиль Microsoft® .Net Framework 4
Microsoft® Visual C++ 2010 без ограничений на свободное распространение
Adobe® Flash Player версии 10 для браузеров, кроме Internet Explorer® Windows® Media Player 11 или выше
Видео/аудио-кодек OGG
Microsoft® Windows® Image Acquisition Library Automation Layer

При работе с Mac необходимо выполнение следующих условий:

XiphQT(decoders).component версии 0.1.9
XiphQT.component версии 0.1.9 ffmpeg2theora версии 0.27
Adobe® Flash Player версии 10
Flip4Mac

Практическая работа №1.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №1», установите программу на свой компьютер.

2. Начало работы с Easiteach: виртуальная экскурсия

Для открытия Easiteach войдите в меню «Пуск» на Вашем рабочем столе и в разделе «Все программы» выберите пункт Easiteach Next Generation. Либо можно дважды щелкнуть по ярлыку на Вашем рабочем столе.

2.1. Начальный экран

Отобразится начальный экран Easiteach, предоставляющий быстрый доступ к некоторым основным функциям. В их число входят:

Новый

Позволяет создать новый документ.

Открыть

Позволяет открыть ранее сохраненный документ.

Недавние документы

В этом пункте меню отображаются пять последних открытых документов. Выберите один из них для открытия.

Действия

Позволяет открыть банк действий и шаблонов, поставляемых в комплекте с приложением Easiteach.

Мой easiteach

Этот пункт меню открывает инструмент настроек «Мой easiteach», в котором можно выбрать, где должно отображаться главное меню навигации или изменить выбранный по умолчанию шрифт или язык.

easiteach.com

Этот пункт содержит ссылку веб-сайт Easiteach.

Практическая работа №2.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №2». Запустите программу, создайте документ Easiteach.

2.2. Панель меню Easiteach

Панель меню Easiteach — это главная навигационная панель, которая отображается по умолчанию вдоль нижней границы экрана. Из панели меню можно выбирать различные функциональные области с левой стороны панели и общие функциональные кнопки с правой. Вы можете отразить панель инструментов в горизонтальном направлении, нажав на кнопку на любом из ее концов.

Панели меню второго уровня отображаются при щелчке по значку в левой стороне главной панели меню Easiteach. Все панели меню второго уровня имеют справа кнопку, позволяющую закрыть их и отображать только главную панель меню.

Функциональные области

Кнопка «е»

С помощью этой кнопки открывается меню «е»

Кнопка «Рисование»

С помощью этой кнопки открывается панель меню «Рисование».

Кнопка «Текст»

С помощью этой кнопки открывается панель меню «Текст».

Кнопка «Специальные эффекты»

С помощью этой кнопки открывается панель меню «Специальные эффекты».

Кнопка «Виджет»

С помощью этой кнопки открывается банк виджетов.

Кнопка «Банк мультимедиа»

С помощью этой кнопки открывается банк мультимедийных ресурсов.

Кнопка «Вырезки»

С помощью этой кнопки открывается окно «Вырезки».

2.3. Общие функциональные кнопки

Режим выбора

При нажатии на данную кнопку внешний вид указателя мыши изменяется, показывая, что Вы находитесь в режиме выбора. Теперь можно выбирать

объекты и выполнять над ними действия. Для выбора нескольких объектов в этом режиме удерживайте нажатой клавишу Ctrl и щелкайте кнопкой мыши по нужным объектам.

Игровой режим

При нажатии на данную кнопку Вы переходите в игровой режим. Игровой режим позволяет ученикам взаимодействовать с объектами без использования инструментов редактирования либо чтобы получить быстрый доступ к интерактивным элементам, таким как виджеты или флеш-файлы.

Клавиатура

Данная кнопка открывает экранную клавиатуру, установленную в рамках Вашей операционной системы.

Сохранение пропорций

Этот пункт позволяет изменять размер изображений, сохраняя их оригинальные пропорции. Нажмите кнопку для включения этой функции, после чего измените размеры объектов до необходимых. Нажмите кнопку еще раз, чтобы разрешить свободное изменение размеров объектов без сохранения пропорций.

Прокрутка

При нажатии данной кнопки Вы можете прокручивать страницу при увеличенном масштабе.

Увеличить масштаб

Нажмите эту кнопку для однократного увеличения масштаба текущей страницы. Это действие можно выполнить несколько раз.

Уменьшить масштаб

Нажмите эту кнопку для однократного уменьшения масштаба после его увеличения. Это действие можно выполнить несколько раз до отображения всей страницы стандартного вида.

Кнопка «Вырезать»

Чтобы вырезать объект в Easiteach, необходимо сначала выбрать его, а затем нажать эту кнопку. Выбранный объект будет добавлен в буфер обмена и удален со страницы.

Кнопка «Копировать»

Чтобы копировать объект в Easiteach, необходимо сначала выбрать его, а затем нажать кнопку «Копировать». Выбранный объект скопируется в буфер обмена и при этом останется на странице.

Кнопка «Вставить»

Для вставки объекта в Easiteach необходимо предварительно скопировать или вырезать объект. С помощью этой кнопки можно вставить текущее содержимое буфера обмена на страницу; данная функция активна, только если буфер обмена содержит какой-либо объект.

Кнопка «Отменить»

С помощью данной кнопки можно отменить последнее действие, выполненное на странице. Данная функция активна, только если действие уже было выполнено. Данная функция работает применительно к текущей странице, поэтому если Вы перейдете на другую страницу и выберете отмену, отменится последнее действие, выполненное на текущей странице.

Кнопка «Вернуть»

С помощью данной кнопки можно вернуть последнее отмененное действие, выполненное на странице. Она активна, только если действие было выполнено. Данная функция работает применительно к текущей странице, поэтому если Вы перейдете на другую страницу и выберите возврат, вернется последнее действие, выполненное на текущей странице.

Кнопка «Удалить»

Чтобы удалить объект со страницы, его необходимо выбрать. Данная кнопка активна, только если объект выбран. При удалении объект не копируется в буфер обмена.

Кнопка «Назад на одну страницу»

Данная кнопка позволяет вернуться на предыдущую страницу в текущем документе. Данная функция активна, только если существует предыдущая страница для перехода.

Просмотреть раскадровку

Данная функция позволяет просматривать документ Easiteach в виде раскадровки; страницы документа отобразятся в сортировщике страниц. Вы можете просматривать эскизы всех страниц документа, добавлять, удалять, вырезать, копировать и вставлять страницы. При двойном щелчке кнопкой мыши по странице текущая страница отобразится в полном масштабе.

Вы можете изменять порядок страниц документа, перетаскивая и отпуская их над существующими страницами.

Кнопка «Вперед на одну страницу»

Данная кнопка позволяет перейти на следующую страницу в текущем документе. Если следующая страница для перехода отсутствует, эта кнопка преобразуется в кнопку «Добавить страницу». При нажатии кнопки «Добавить страницу» новая страница добавляется сразу после текущей.

Практическая работа №3.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №3». Изучите функциональные кнопки панели меню Esiteach

2.4. Функции меню «е»

Меню «е» обладает следующей функциональностью:

Недавние документы

Этот пункт отображает недавние документы в меню второго уровня справа. При щелчке кнопкой мыши по файлу из данного меню происходит открытие этого файла.

Новый

Данная функция позволяет создать новый документ.

Открыть

Данная функция отображает окно, позволяющее выбрать документ Easiteach для открытия. Можно открывать файлы с расширениями .etng, .etnt и .iwb (формат интерактивной доски).

Сохранить

Данный пункт позволяет сохранить текущий документ. Если документ сохраняется впервые, отобразится окно, позволяющее выбрать расположение для сохранения документа.

Сохранить как

Данный пункт позволяет сохранить копию текущего документа. Отобразится окно, позволяющее выбрать расположение для сохранения документа. Вы также можете сохранять документы в формате .jpg, .pdf или .iwb для возможности просмотра файлов без использования приложения Easiteach.

Вставить

Данная функция позволяет вставлять существующий документ Easiteach в текущий. Открывается окно обзора, позволяющее найти файл для вставки. Файл появится сразу после экрана, который просматривается в текущее время.

Восстановить страницу

Этот пункт возвращает текущую страницу в состояние последнего сохранения. Эта функция может пригодится, если Вы хотите, чтобы ученики выполняли задание по очереди.

Режимы просмотра

Этот пункт открывается в меню второго уровня и отображает различные имеющиеся режимы просмотра. Для просмотра в каком-либо конкретном режиме щелкните по названию режима для выбора.

Режим редактирования – режим по умолчанию для редактирования отдельной страницы.

Режим разделенного экрана – позволяет одновременно просматривать две страницы.

Режим раскадровки – позволяет просматривать эскизы всех страниц и предоставляет возможность копирования, вставки и перестановки страниц.

Полноэкранный режим – открывает Easiteach в полноэкранном режиме, так что Вы не видите других меню приложений.

Боковая панель – позволяет редактировать отдельную страницу с возможностью просмотра эскизов страниц в боковой панели.

Снятие занавеса – позволяет скрыть содержимое страницы, а затем открыть его, убрав с экрана «занавес», используя одну из четырех «ручек» сверху, снизу, слева или справа экрана.

Сетка – добавляет сетку на страницу.

«Стеклянный» режим – открывает слой примечаний над приложением для демонстрации того, как работают различные программы и т.д. «Стеклянный» режим может использоваться при работе с Easiteach или другой программой и может запускаться, даже когда приложение Easiteach не запущено. Для просмотра имеющихся вариантов щелкните кнопкой мыши по значку Easiteach, который появляется слева и справа страницы.

Режим прожектора – этот режим позволяет выделить отдельные области экрана. Он имеет такие же функции, как и «стеклянный» режим. Вы можете изменять форму «освещаемой» области на круглую или квадратную и менять ее размеры. Перемещение «освещенной» области осуществляется путем перетаскивания и отпускания ее на «затемненном» участке. Если Вы щелкаете кнопкой мыши внутри «освещенного» пятна, Вы можете работать с любым элементом на странице ниже.

Мой easiteach

Этот пункт позволяет пользователям изменять настройки приложения Easiteach, документа, страницы или мультимедийных ресурсов.

Вкладка **«Общие настройки»** позволяет выбрать настройки приложения. Возможно изменение следующих параметров:

- ✓ Выбор языка
- ✓ Расположение для сохранения по умолчанию
- ✓ Размер страницы по умолчанию

- ✓ Ориентация страницы по умолчанию
- ✓ Привязка к сетке
- ✓ Шрифт по умолчанию
- ✓ Размер шрифта по умолчанию
- ✓ Расположение основной панели инструментов
- ✓ Цвета для рисования по умолчанию
- ✓ Цвета текста по умолчанию

Нажмите «OK» для сохранения или «Отмена» для отмены изменений. Выбранные настройки вступят в силу при следующем открытии
Easiteach.

Document settings

Вкладка **«Настройки документа»** позволяет выбрать настройки документа по умолчанию. Возможно изменение следующих параметров:

- ✓ Размер страницы
- ✓ Ориентация страницы
- ✓ Фоновое изображение
- ✓ Настройка растяжения фонового изображения
- ✓ Положение фонового изображения
- ✓ Цвет фона

Нажмите «OK» для сохранения или «Отмена» для отмены изменений. Свойства Вашего документа будут обновлены.

Page settings

Вкладка **«Настройки страницы»** позволяет выбрать настройки текущей страницы Вашего документа по умолчанию. Возможно изменение следующих параметров:

- ✓ Фоновое изображение – *обратите внимание, что данная функция применима только к фоновому изображению, выбранному для текущей страницы.*
- ✓ Цвет фона
- ✓ Настройка растяжения фонового изображения
- ✓ Положение фонового изображения

Нажмите «OK» для сохранения или «Отмена» для отмены изменений. Свойства выбранной страницы будут обновлены.

Multimedia settings

Вкладка **«Настройки мультимедиа»** позволяет выбрать необходимые Вам мультимедийные элементы по умолчанию. Возможно изменение следующих параметров:

- ✓ Голос по умолчанию

- ✓ Устройство ввода звука по умолчанию – *обратите внимание, что после выбора требуемых настроек необходимо сначала нажать «Применить» и только потом «OK», чтобы гарантировать применение*

изменений.

- ✓ Устройство ввода видео по умолчанию – *обратите внимание, что после выбора требуемых настроек необходимо сначала нажать «Применить», и только потом «ОК», чтобы гарантировать применение изменений.*

Нажмите «ОК» для сохранения или «Отмена» для отмены изменений. Свойства Ваших мультимедийных элементов будут обновлены.

Действия

Позволяет открыть банк действий и шаблонов, поставляемых в комплекте с приложением Easiteach. Открывается окно для выбора действий, включенных в комплект приложения Easiteach.

Помощь

С помощью данной кнопки открывается PDF-версия настоящего руководства.

Выйти из Easiteach

Эта кнопка закрывает приложение Easiteach. Если имеются какие-либо открытые страницы или документы, Вам будет предложено сохранить их перед закрытием
Easiteach.

Практическая работа №4.
Посмотрите видеоурок «Практическая работа № 4.1; 4.2; 4.3». Изучите функции меню «е»

2.5. Инструменты рисования

Доступ к инструментам рисования можно получить, нажав кнопку инструментов рисования на панели меню Easiteach. Имеются следующие инструменты:

Инструменты «Ручка»

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Ручка».

В нем можно выбрать одну из 12 предопределенных ручек. Ручки в нижнем ряду имеют цвета, которые использовались последними в палитре цветов.

При щелчке по одному из вариантов ручки указатель мыши изменяется и отображает выбранную ручку, которой можно рисовать от руки. Ручка останется активной, пока Вы не выберите другой инструмент или не нажмете кнопку выбора.

Инструменты «Маркер»

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Маркер».

В нем можно выбрать один из 12 предопределенных маркеров. Маркеры в нижнем ряду имеют цвета, которые использовались последними в палитре цветов.

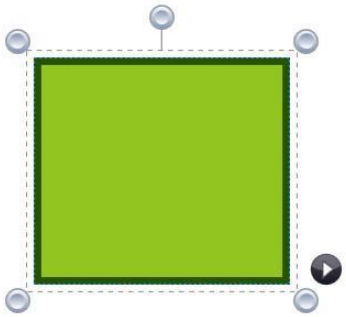
При щелчке по одному из вариантов маркера указатель мыши изменяется и отображает выбранный маркер, которым можно рисовать от руки. Маркер останется активным, пока Вы не выберите другой инструмент или не нажмете кнопку выбора.

Ластик

Инструмент «Ластик» стирает цифровые чернила, нанесенные инструментами «Ручка» или «Маркер». Чтобы стереть что-либо, выберите инструмент «Ластик» и проведите им по области цифровых чернил, которую нужно очистить. Ластик не стирает другие объекты на странице. Если Вы хотите их убрать, необходимо удалить эти объекты.

Работа с объектами

При выборе объекта с помощью кнопки выбора вокруг него появится ограничивающий прямоугольник, после чего можно изменять размеры объекта, перемещать его, вращать,



выравнивать, помещать вперед или назад, дублировать и т.д.

Для изменения размеров объекта щелкните по любому из серых кругов в углах рамки и перетащите его до требуемого изменения размера.

Для перемещения объекта щелкните кнопкой мыши в середине объекта и перетащите его, куда необходимо. Вы можете также вращать объект, щелкнув по серому кружку посередине сверху рамки и перетащив его, куда необходимо.

Инструмент «Заливка»

Инструмент «Заливка» позволяет заливать фигуры, линии, ячейки в числовых сетках и фоновую канву цветом, выбранным на палитре цветов.

Инструмент распознавания фигур

Инструмент распознавания фигур позволяет рисовать фигуры от руки на доске. Затем приложение Easiteach преобразует их в объекты фигур.

Инструмент «Фигура»

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Фигура». В нем можно выбрать одну из следующих фигур:

- ✓ звезда
- ✓ шестиугольник
- ✓ восьмиугольник
- ✓ семиугольник
- ✓ десятиугольник
- ✓ круг
- ✓ крест
- ✓ пятиугольник
- ✓ трапеция
- ✓ выноска
- ✓ квадрат
- ✓ параллелограмм
- ✓ треугольник
- ✓ правосторонний треугольник
- ✓ полукруг

При выборе одной из фигур указатель мыши изменяется и отображает выбранную фигуру. После этого можно нарисовать фигуру, щелкнув кнопкой мыши по странице и передвигая курсор. Инструмент «Фигура» остается активным, пока Вы не выберите что-либо другое или не нажмете на кнопку выбора. «Правильную» фигуру можно нарисовать двумя способами: либо удерживая нажатой клавишу Shift при использовании инструмента «Фигура», либо нажав кнопку «Сохранение пропорций» перед рисованием фигуры.

Инструменты «Линия»

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Линия». В

нем можно выбрать одну из следующих линий:

- ✓ прямая линия со стрелкой (в начале)
- ✓ прямая линия со стрелкой (в конце)
- ✓ кривая линия
- ✓ пунктирная линия
- ✓ пунктирная линия со стрелкой (в начале)
- ✓ пунктирная линия со стрелкой (в конце)
- ✓ ломаная линия (рисует линию от щелчка до щелчка кнопкой мыши)
- ✓ соединительная линия уступом (рисуется как фигура)
- ✓ соединительная линия с углом справа
- ✓ линия выноски (со стрелкой в конце)
- ✓ прямая линия

Линии в меню отображаются тем цветом, который в настоящее время выбран на палитре цветов. При выборе линии указатель мыши изменяется. После этого можно нарисовать линию, щелкнув кнопкой мыши по странице и передвигая курсор. Начало линии будет расположено в месте первого щелчка, а конец – в месте отпускания кнопки. Линия остается активной, пока Вы не выберите что-либо другое или не нажмете на кнопку выбора. Если Вы удерживаете нажатой клавишу Shift, инструмент «Линия» будет рисовать линии отрезками, направленными под углом 45 градусов.

Инструмент «Толщина линии»

Данная функция позволяет предопределить или изменить толщину линии, выбирая различные значения толщины из меню.

Показывать внутренние углы

Данная функция позволяет отображать внутренние углы фигуры.

Показывать размеры

Данная функция позволяет отображать размеры фигуры или линии. Появляются метки, показывающие длину каждой стороны или линии. Размеры основаны на шкале страницы, но Вы можете изменить шкалу на любую желаемую длину, дважды щелкнув кнопкой мыши внутри поля размеров и введя новое число. После изменения шкалы объекта другие объекты на странице будут также соответствовать этой шкале.

Практическая работа №5.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №5.1; 5.2; 5.3; 5.4». Изучите функции панели меню Easiteach «Инструменты рисования».

2.6. Текстовые инструменты

Доступ к текстовым инструментам можно получить, нажав значок с текстом на панели меню Easiteach. Имеются следующие инструменты:

Меню текстовых инструментов

Из этого меню можно выбрать три текстовых инструмента:

Инструмент распознавания почерка

С помощью данной кнопки запускается инструмент распознавания почерка, установленный в рамках Вашей операционной системе. После это можно писать на канве вручную. Easiteach попытается распознать надпись и создаст новое текстовое поле с текстом внутри (или добавит текст в существующее поле, если оно выбрано).

Создать текстовое поле

При выборе данной функции указатель мыши изменится и покажет, что выбран инструмент «Создать текстовое поле». Щелкните кнопкой мыши и перетащите курсор для создания текстового поля. Сразу после этого можно ввести текст.

Если Вы выбрали текстовое поле в режиме выбора, оно появится в ограничивающем прямоугольнике, после чего можно изменять его размеры, вращать, выравнивать, помещать вперед или назад и т.д. Для редактирования текста внутри поля щелкните по текстовому полю дважды, выделите текст, который Вы хотите изменить, и внесите изменения.

Создать текст

При выборе данной опции текстовых инструментов указатель мыши изменится и покажет, что выбран инструмент «Создать текст». Щелкните на странице в том месте, где Вы хотите начать вводить текст. Сразу после этого можно ввести текст. Для перехода на новую строку нажмите клавишу «Ввод» («Enter») на клавиатуре.

Для предопределения свойств текста перед набором можно использовать следующие средства. Вы также можете либо выделить текст, либо выбрать текстовое поле, так чтобы отобразился ограничивающий прямоугольник, и внести любые изменения во все содержимое текстового поля.

Выбор шрифта

Для выбора другого шрифта щелкните по полю выбора шрифта; отобразится меню с полосой прокрутки, в котором можно просмотреть все имеющиеся шрифты. Первыми отображаются пять последних использовавшихся шрифтов. Список остальных шрифтов определяется тем, какие шрифты установлены на Вашем компьютере.

Выбор размера шрифта

Для выбора другого размера шрифта щелкните по полю выбора размера

шрифта; отобразится меню с полосой прокрутки, в котором можно просмотреть все имеющиеся размеры шрифтов.

Полужирный

По умолчанию кнопка полужирного начертания не нажата. Для включения набора полужирным шрифтом щелкните по соответствующей кнопке.

Курсив

По умолчанию кнопка курсивного начертания не нажата. Для включения набора курсивом щелкните по соответствующей кнопке.

Подчеркнутый

По умолчанию кнопка подчеркивания текста не нажата. Для включения подчеркивания щелкните по соответствующей кнопке.

2.7. Расширенные текстовые инструменты

Доступ к расширенным инструментам, связанным с текстовыми полями, можно получить, щелкнув по кнопке со стрелкой в середине меню текстовых инструментов. Последние пять использовавшихся пунктов из меню отображаются в основной панели инструментов.

Инструмент «Тест»

Этот инструмент позволяет создать тест, в котором пропущены слова. Для включения данной опции щелкните по кнопке «Тест». Курсор изменится, показывая, что включен инструмент «Тест». После этого щелкните кнопкой мыши по словам, которые Вы хотите убрать – при этом слова будут удаляться и заменяться линией стандартной длины (вне зависимости от количества символов в слове, так что угадать ответ будет непросто). Если Вы хотите сделать интервалы длиннее, просто добавьте к текстовому полю несколько знаков подчеркивания в соответствующих местах. После этого необходимо снова щелкнуть по кнопке «Тест» для выключения этой функции.

Удаленные слова автоматически добавляются в «словарный запас», и их можно перетащить в любое место текстового поля, где есть символы подчеркивания.

Инструмент «Убрать пунктуацию»

Этот инструмент позволяет убрать пунктуацию из текстового поля. Необходимо сначала выбрать текстовое поле, используя кнопку выбора, так чтобы появился ограничивающий прямоугольник, а затем нажать кнопку «Убрать пунктуацию». Выберите тип пунктуации, который Вы хотите удалить. Пунктуация удаляется из текстового поля и автоматически добавляется в «словарный запас». Пунктуация заменяется одним пробелом на каждый символ. Пунктуацию в «словарном запасе» можно перетащить в

текстовое поле и отпустить ее на место пробелов там, где ранее была пунктуация.

Словарный запас

«Словарный запас» – это временное хранилище для слов и пунктуации, которые можно перетащить на страницы Easiteach. Для просмотра «словарного запаса» щелкните по кнопке «Словарный запас». При первом открытии «словарный запас» будет пуст, если до этого не использовались инструменты «Тест» или «Удалить пунктуацию» для удаления содержимого.
Элементы «словарного запаса» можно перетащить назад в существующий текст в места, где есть пробелы или символы подчеркивания. При этом они изменятся согласно свойствам текста.
В «словарный запас» можно добавить дополнительные слова, набрав их в поле ввода и щелкнув «Добавить». Для удаления всех слов из «словарного запаса» щелкните по кнопке «Очистить». Для расположения слов в «словарном запасе» в случайном порядке щелкните по кнопке «Случайный порядок».

Убрать заглавные буквы из выбранного текста

Для удаления заглавных букв или замены регистра текста с верхнего на нижний выберите текстовое поле, так чтобы появился ограничивающий прямоугольник. После этого щелкните по кнопке «Убрать заглавные буквы», и все заглавные буквы заменятся соответствующими буквами в нижнем регистре. *Обратите внимание на отсутствие функции замены букв в нижнем регистре заглавными.*

Читайте со мной

Этот инструмент предназначен для того, чтобы заинтересовать класс чтением в унисон. Для включения этой функции выберите текстовое поле, используя инструмент выбора. После этого щелкните по значку «Читайте со мной». Курсор изменится, показывая, что включена функция «Читайте со мной». После этого можно щелкнуть в любом месте текстового поля, чтобы продлить выделение на следующий отрывок, слово за словом, задавая темп чтения ученикам.

Выделение

Инструмент «Выделение» позволяет выделить одно или несколько слов, щелкнув по ним кнопкой мыши. Повторный щелчок снимает выделение.

Нижний индекс

По умолчанию кнопка нижнего индекса не нажата. Для включения набора нижнего индекса щелкните по кнопке. Кнопка нижнего индекса будет включена, пока Вы снова не щелкните по ней для выключения или не выберете другой отрывок текста, который не является нижним индексом.

Верхний индекс

По умолчанию кнопка верхнего индекса не нажата. Для включения набора верхнего индекса щелкните по кнопке. Кнопка верхнего индекса будет включена, пока Вы снова не щелкните по ней для выключения или не выберете другой отрывок текста, который не является верхним индексом.

Банк символов

Банк символов позволяет вставлять символы в текст. Есть три категории символов: математика, языки и пунктуация. Для вставки символа щелкните по символу кнопкой мыши и перетащите его в требуемое место на странице. Символ можно либо перетащить в текстовое поле, либо отпустить в любом месте на странице для создания нового текстового поля.

Произношение текста

Функция «Произношение текста» позволяет читать текст на странице одним из установленных в Вашей операционной системе голосов. Данная функция имеет следующие опции: «читать только выбранный текст», «читать одно слово при щелчке мыши» и «выключить произношение текста». По умолчанию функция «Произношение текста» выключена.
Если выбрана опция «читать только выбранный текст», читается выбранное текстовое поле. Если выбрана опция «читать одно слово при щелчке мыши», Вы можете щелкать по отдельным словам, чтобы услышать их произношение.

Проверка правописания

Если выделено текстовое поле, правописание будет проверяться только в этом объекте. Если не выделено ни одного объекта, правописание будет проверено на всей странице. Слова, не найденные в словаре, отображаются вместе с альтернативными вариантами написания и опциями «пропустить», «пропустить все», «заменить» и «заменить все». По окончании проверки появляется сообщение с соответствующим уведомлением.

Маркеры абзацев

Имеются следующие варианты маркеров абзацев: числа, закрашенные точки, незакрашенные точки и квадраты.

Для удаления маркера абзаца из текста расположите курсор на строке с маркером и нажмите кнопку «Маркеры абзацев» (кнопка используемого стиля) либо наведите курсор на начало строки, в которой Вы хотите удалить маркер, и нажмите клавишу возврата («backspace») на клавиатуре.

Выравнивание текста

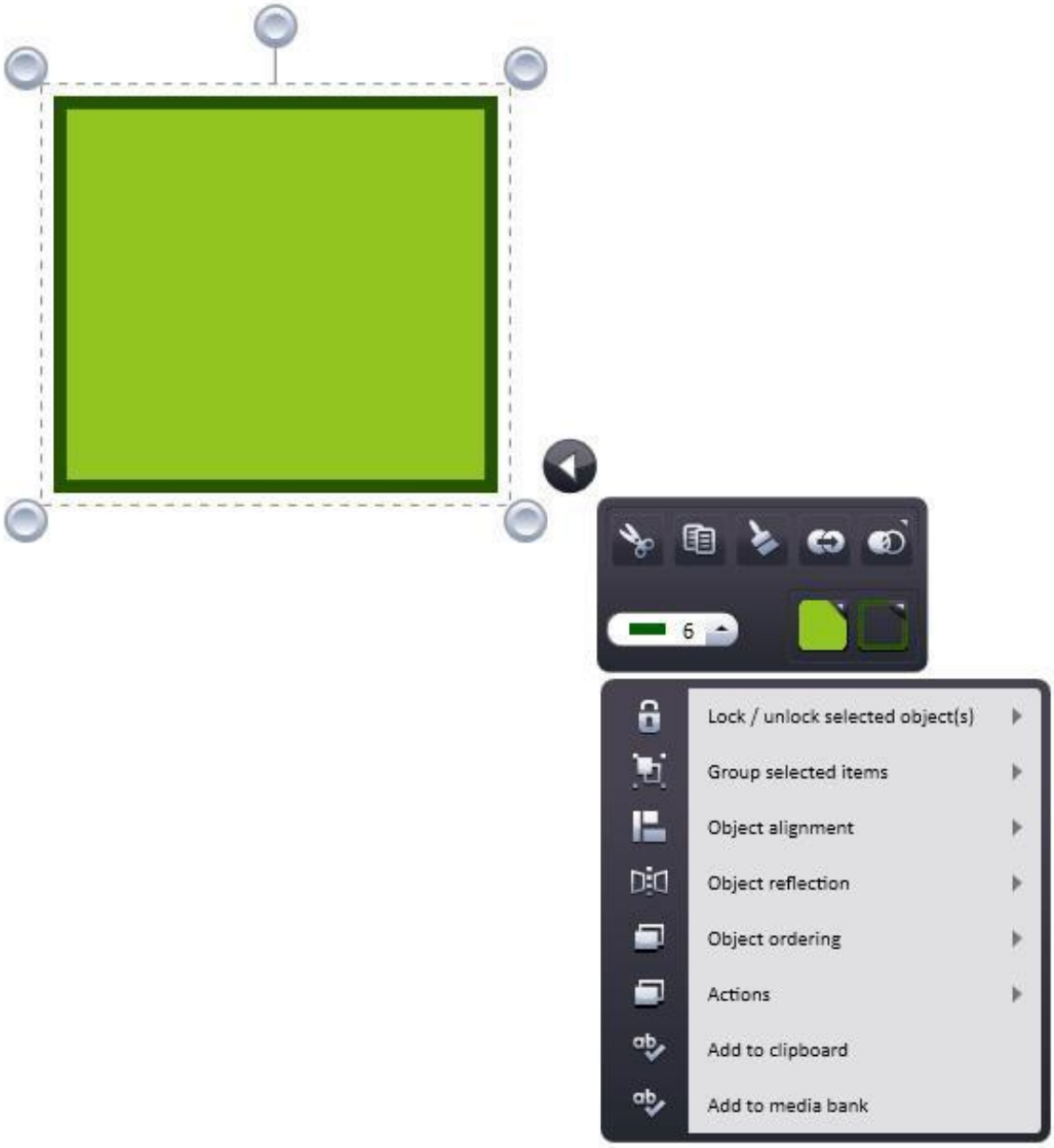
При щелчке по этой кнопке открывается меню выравнивания текста, в котором можно выбрать требуемый вариант выравнивания. Имеются следующие варианты выравнивания: по левому краю, по центру, по правому краю и по ширине. Выбранный вариант выравнивания отображается на кнопке, пока Вы не выберите другой вариант или другой отрывок текста с отличным выравниванием.

Практическая работа №6.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №6.1; 6.2; 6.3; 6.4». Изучите функции панели меню Easiteach «Текстовые инструменты», используя «Инструменты рисования» и «Текстовые инструменты» создайте титульную страницу урока.

3. Быстрое меню

При выборе объекта справа от граничивающего прямоугольника появляется значок со стрелкой, при щелчке по которому открывается быстрое меню, обеспечивающее простой доступ к свойствам выбранного объекта.



4. Специальные эффекты

Доступ к инструментам «Специальные эффекты» можно получить, нажав значок «Специальные эффекты» на панели меню Easiteach. Имеются следующие инструменты:

Действия

Вы можете использовать эту функцию для применения действий к выбранным объектам. К каждому объекту может быть применено только одно действие. Вы можете увидеть примененные действия, переключившись в игровой режим. Имеются следующие варианты действий:

- ✓ Нет действия
- ✓ Ссылка на страницу
- ✓ Ссылка на Easibook
- ✓ Открыть внешний файл
- ✓ Ссылка на веб-сайт
- ✓ Выбрать инструмент/режим Easiteach
- ✓ Скрыть/показать объект
- ✓ Переместить объект назад/вперед
- ✓ Включить/выключить эффект

Доступ к действиям можно также получить через быстрое меню.

Эффекты

Вы можете использовать эту функцию для применения эффектов к выбранным объектам. К каждому объекту может быть применен только один эффект. Каждый эффект имеет ползунок (некоторые имеют два), поэтому Вы можете изменять вид эффекта. Имеются следующие варианты эффектов:

- ✓ Нет эффекта
- ✓ Завиток
- ✓ Волна
- ✓ Рябь
- ✓ Мозаика
- ✓ Тень
- ✓ Стандартная размытость
- ✓ Усиливающаяся размытость
- ✓ Направленная размытость
- ✓ Прозрачный цвет
- ✓ Цвет «старое кино»
- ✓ Монохромный цвет
- ✓ Инвертирование яркости
- ✓ Настройка яркости/контраста

Практическая работа №7.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №7». Используя возможности специальных эффектов создайте 2-3страницы урока.

5. Банк виджетов

Easiteach поставляется с набором классных инструментов, которые мы называем виджетами. Целью виджетов является помощь в обучении путем содействия в цифровом выполнении заданий и предоставления легко создаваемых игр и занятий. В Easiteach постоянно добавляются новые виджеты. Чтобы получить полный список имеющихся виджетов, посетите веб-сайт Easiteach или произведите поиск в банке виджетов в своей версии Easiteach.

Банк виджетов позволяет искать и добавлять виджеты на страницу. Доступ к нему можно получить, нажав кнопку «Виджеты» на панели меню Easiteach. Вы можете просматривать виджеты, используя левую и правую стрелки.

Для помещения виджета на свою страницу щелкните по кнопке «Добавить этот элемент на страницу» на эскизе.

Для использования виджета после его помещения на страницу щелкните мышью вне виджета, чтобы ограничивающий прямоугольник исчез. Для того чтобы снова отобразить ограничивающий прямоугольник, найдите значок в верхнем левом углу виджета и щелкните по нему. После этого снова появится возможность изменения размера виджета, его вращения, дублирования и т.д. Виджеты можно утащить за пределы экрана, после чего они не будут отображаться при круговом переборе. Для того чтобы снова выбрать виджет, нарисуйте вокруг него прямоугольник, удерживая нажатой кнопку мыши.

Виджеты всегда сохраняют состояние, в котором они находятся, поэтому если Вы уйдете со страницы, а затем вернетесь на нее, виджет останется таким же, как когда Вы покидали страницу.

Практическая работа №8.
Посмотрите видеоурок «Практическая работа №8.1; 8.2; 8.3; 8.4; 8.5;8.6». Придумайте возможность использования виджетов на уроке применительно к вашему предмету. Создайте 2-3 страницы урока.

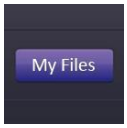
6. Банк мультимедиа

Банк мультимедиа позволяет искать и добавлять на страницу мультимедийные ресурсы. Доступ к нему можно получить, нажав кнопку «Мультимедиа» на панели меню Easiteach. Вы можете просматривать ресурсы, используя левую и правую стрелки. При открытии банка мультимедиа отображается набор мультимедийных ресурсов, установленных с Easiteach. Все ресурсы отображаются в алфавитном порядке согласно своим названиям.

Есть несколько способов поиска медиаресурсов для добавления на свою страницу:

- ✓ **Поиск элементов по ключевому слову**
- ✓ **Фильтрование элементов по категории** – просмотрите ресурсы по темам, используя выпадающее меню.
- ✓ **Фильтрование элементов по типу файла** – поставьте метки в нужных полях для отображения файлов требуемых типов. **Фильтрование элементов по медиабанку** – отфильтруйте ресурсы либо по медиабанку Easiteach, который содержит только те элементы, которые поставлялись вместе с Easiteach, либо по медиабанку «Мой медиабанк», который содержит только импортированные Вами элементы.

Результаты поиска отображаются в одной строке, и Вы можете просматривать их, используя левую и правую стрелки. Количество найденных результатов показывается в правом нижнем углу окна результатов. Для добавления объекта из банка мультимедиа на свою страницу можно перетащить эскиз из окна результатов, дважды щелкнуть по эскизу или нажать кнопку «Добавить этот элемент на страницу» под эскизом.



Мои файлы

Для просмотра ресурсов для добавления на страницу на Вашем компьютере нажмите на кнопку «Мои файлы». При этом откроется диалоговое окно, позволяющее найти ресурсы на компьютере. После выбора ресурса нажмите «Открыть», и он добавится на Вашу страницу.

Получить изображение

Эта функция может использоваться для получения статического изображения с помощью визуализатора документа или сканера. Новое изображение будет сохранено в папку «Мой медиабанк». Если не удается обнаружить подходящее устройство, отобразится сообщение об ошибке.

Записать звук

Эта функция может использоваться для записи нового звука с помощью микрофона. Новый звуковой файл будет сохранен в папку «Мой медиабанк» для дальнейшего использования. Если не удается обнаружить подходящее устройство, отобразится сообщение об ошибке.

Записать видео

Эта функция может использоваться для записи нового видео с помощью видеокамеры. Новый видеофайл будет сохранен в папку «Мой медиабанк» для дальнейшего использования. Если не удается обнаружить подходящее устройство, отобразится сообщение об ошибке.

Импорт

Кроме использования ресурсов, находящихся в банке мультимедиа Easiteach, можно также импортировать файлы в свой медиабанк («Мой медиабанк»). Это простой способ хранения ресурсов, которые Вы часто используете. Щелкните по кнопке «Импорт» для выбора ресурсов и добавления их в свой медиабанк.

Импорт некоторых больших объектов в Ваш медиабанк может занять некоторое время. В процессе импорта ход импортирования отображается с помощью следующей анимации.

Файлы можно также добавлять в медиабанк, сначала перетаскивая их на канву (либо копируя и вставляя), а затем выбирая пункт «Добавить в медиабанк» в быстром меню. Для удаления какого-либо элемента из своего медиабанка нажмите на кнопку «х» в правом углу эскиза. Появится сообщение с просьбой подтвердить удаление.

Маркировка

Импортируемые в Ваш медиабанк файлы могут быть снабжены метками с ключевыми словами и переименованы – для этого нажмите кнопку «Добавить маркировочную информацию для этого элемента» на эскизе.

Встраиваемые документы

Easiteach позволяет Вам встраивать на свою страницу следующие типы документов:

- ✓ Microsoft® Word
- ✓ Microsoft® Excel
- ✓ Microsoft® PowerPoint
- ✓ Adobe® PDF
- ✓ Dance to Advance
- ✓ Easiteach
- ✓ Podium
- ✓ Textease
- ✓ Файлы для рисования на доске (Whiteboard)
- ✓ Файлы лекционных плакатов (Flipchart)

Это замечательный способ добавления информации в свой документ Easiteach без дублирования. Нажмите кнопку «Мой файлы», найдите в появившемся окне необходимый Вам документ и выберите его. После этого на странице можно открыть этот файл в программе, в которой этот файл был создан, двойным щелчком по значку.

Интерактивные файлы

Поскольку интерактивные объекты часто имеют области для щелчков мышью, для них предусмотрен другой способ выбора для перемещения и изменения размеров. Для того чтобы отобразить ограничивающий прямоугольник, найдите круговой значок в верхнем левом углу объекта и щелкните по нему. После этого можно изменять размеры объекта, вращать его, дублировать и т.д. Чтобы убрать выделение и получить доступ к интерактивным областям, щелкните мышью вне объекта.

Практическая работа №9.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №9». Создайте 2-3 страницы урока, используя банк мультимедиа

7. Вырезки

Инструмент «Вырезки» предназначен для переноса объектов. Вы можете добавить в «Вырезки» любые объекты или группы объектов со своей страницы и передать их на любую страницу или в любой документ Easiteach. «Вырезки» можно даже сохранить

для дальнейшего использования. Объекты в «Вырезках» сохраняют все свои свойства, поэтому этот инструмент можно использовать для подготовки персонализированных виджетов, поскольку они легко включаются в документы и страницы. Вы можете считать этот инструмент своим списком «избранных» объектов и виджетов.

Объекты могут добавляться либо в «Вырезки» страницы, либо в «Вырезки» сессии путем выбора пункта «Добавить в вырезки» в быстром меню объекта, а затем перемещения ресурса из «Вырезок» страницы с помощью соответствующей кнопки. Для удаления элемента из «Вырезок» щелкните по значку «x» в правом углу элемента.

«Вырезки» страницы позволяют сохранять объекты, которые предназначены для использования специально на текущей странице. Они работают как «Словарный запас», но для объектов, что означает возможность создания помеченных действий, метки которых хранятся в «Вырезках» страницы, а не на самой странице, что позволяет избежать загроможденного вида.

«Вырезки» сессии работают таким же образом, но хранимые объекты доступны только при открытой сессии Easiteach. Если Вы хотите сохранить «Вырезки» сессии для использования позднее, щелкните по пункту «Сохранить вырезки». Для загрузки ранее сохраненных «Вырезок» щелкните по пункту «Загрузить вырезки».

8. Общие свойства объектов

Кнопки общих свойств всегда расположены с правой стороны каждого меню второго уровня. Некоторые из этих свойств можно применять как к нескольким, так и к отдельным объектам. Для выбора нескольких объектов нажмите и удерживайте клавишу Ctrl и по очереди выбирайте все объекты либо нарисуйте вокруг них прямоугольник, удерживая нажатой кнопку мыши.

Блокировать / разблокировать

Эта кнопка позволяет блокировать положение объекта на странице для предотвращения его ошибочного редактирования. Щелчок по кнопке блокировки объекта блокирует выбранный объект в том положении, в котором он находится на странице. Когда объект заблокирован, его невозможно переместить. При повторном щелчке по кнопке объект разблокируется, и его снова можно перемещать по странице.

Блокировать и разрешить копирование

Эта кнопка позволяет заблокировать выделенный объект и превращает его в бесконечный клонер. Это означает, что когда Вы щелкаете по объекту и перетаскиваете его, автоматически создается его копия. Эта функция полезна для создания на странице элементов путем перетаскивания и отпускания.

Блокировка в плоскости

Эти кнопки позволяют блокировать выделенный объект так, чтобы его можно было перемещать только горизонтально или только вертикально. Это полезно при создании интересных страниц со скрытием и отображением объектов. Когда объект заблокирован в плоскости, его размеры невозможно изменить.

Группировать / разгруппировать

Эта функция позволяет группировать выбранные объекты в единый объект. Снова разгруппировать объекты можно щелчком по опции разгруппировки в этом же меню.

Выравнивание объектов

Вы можете использовать эту функцию для выравнивания выбранных объектов. Имеются следующие варианты выравнивания:

- ✓ По левому краю
- ✓ По правому краю
- ✓ По верхнему краю
- ✓ По нижнему краю
- ✓ По центру (горизонтально)
- ✓ По центру (вертикально)
- ✓ Через одинаковые промежутки (горизонтально)
- ✓ Через одинаковые промежутки (вертикально)

Порядок объектов

Эту функцию можно использовать для изменения слоя выбранного объекта, перемещая его вперед, назад, на передний план и на задний план. Выберите объект и щелкните по одному из вариантов в меню порядка объектов.

- ✓ Переместить вперед
- ✓ Переместить назад
- ✓ Переместить на передний план
- ✓ Переместить на задний план

Отражение объекта

Функцию отражения объекта можно использовать для создания зеркального отражения выбранного объекта, включая все его свойства. *Обратите внимание, что эта функция не переворачивает выбранный объект; она создает новый объект, при этом выбранный объект остается на странице.*

Выберите объект и щелкните по одному из вариантов в меню отражения объекта.

- ✓ Отразить вверх
- ✓ Отразить вниз
- ✓ Отразить влево
- ✓ Отразить вправо

Дублировать объект

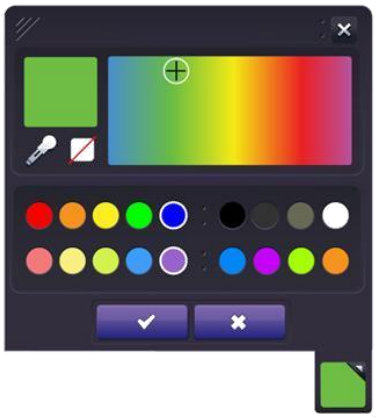
Чтобы сделать дублирующую копию объекта, выберите его и щелкните по кнопке дублирования; в результате будет создана точная копия объекта, включая все его свойства.

Прозрачность объекта

Чтобы сделать объект прозрачным, выберите его, затем щелкните по кнопке прозрачности объекта. Отобразится ползунок, который позволит настроить прозрачность. Снова щелкните по кнопке для закрытия ползунка.

Кнопки палитры цветов

На каждой панели меню Easiteach имеются две кнопки палитры цветов. Левая кнопка включает палитру цветов для цвета заливки/шрифта, а правая – палитру цветов для цвета линий/границ.



Щелкните по кнопке цвета для отображения палитры цветов. Это позволит изменить цвет линий или заливки выбранного объекта, используя предопределенные цвета или выбирая новые цвета с помощью карты цветов. В этом меню также есть инструмент «пипетка» для выбора цвета уже имеющегося на странице объекта. После выбора цвета, который Вы хотите применить, нажмите кнопку с «галочкой», либо нажмите кнопку с «крестиком» для выхода и закрытия меню палитры цветов.

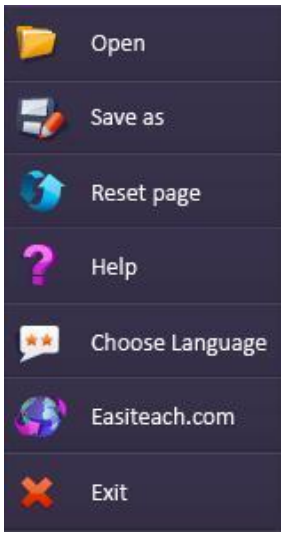
Если Вы хотите, чтобы линии или заливка были прозрачными, выберите прозрачный вариант в палитре цветов.

Практическая работа №10.

Посмотрите видеоурок «Практическая работа №10.1; 10.2; 10.3; 10.4; 10.5;10.6». Создайте 2-3 страницы урока, используя общие свойства объектов

9. Easiteach Lite

Easiteach Lite – это отдельное приложение, позволяющее просматривать и вносить изменения в файлы Easiteach и представляющее собой урезанную версию основного приложения. В нем можно перемещаться по файлам, работать с ними и вносить изменения с помощью простых средств рисования. Объекты на странице не являются редактируемыми, но их можно перемещать по канве. Двойной щелчок по тексту делает текстовые поля редактируемыми, но форматирование текста сохраняется.



Меню «е» обладает следующей функциональностью:

- ✓ Кнопка открытия файла – открывает системное окно для выбора файла и открытия его в проигрывателе.
- ✓ Сохранить как – открытый в проигрывателе файл Easiteach может быть сохранен как PDF-документ.
- ✓ Восстановить страницу – возвращает страницу в состояние последнего сохранения.
- ✓ Помощь – открывает PDF-версию данного руководства.
- ✓ Выбор языка – позволяет изменить язык.
- ✓ Ссылка Easiteach.com – ссылка на веб-сайт Easiteach.
- ✓ Кнопка выхода – закрывает Easiteach Lite.
- ✓ Последние документы – отображает список последних открытых документов.

Дополнительные опции:

- ✓ Инструменты рисования – для рисования на канве можно выбрать
- ✓ четыре предопределенных инструмента «Ручка» следующих цветов: красный, синий, зеленый и черный. Имеется также маркер, инструмент для рисования прямых линий, инструмент для рисования стрелок и ластик.
- ✓ «Словарный запас» – если страница имеет действия функции «Тест», в «словарном запасе» будут находиться слова для добавления на страницу.
- ✓ «Вырезки» – если страница имеет метки, в «вырезках» будут находиться объекты для добавления на страницу.
- ✓ Добавить рисунок – щелчок по кнопке добавления рисунка открывает диалоговое окно. Выберите файл рисунка и щелкните «OK» для добавления рисунка на канву перед всеми остальными объектами на экране.
- ✓ Общие инструменты – режим воспроизведения, увеличение и уменьшение масштаба, отмена последнего действия и возврат последнего отмененного действия, удаление. Эти функции работают так же, как и в Easiteach.
- ✓ Навигация по страницам – навигация по страницам осуществляется с помощью стрелок предыдущей и следующей страницы.

10. Горячие клавиши

Easiteach имеет много горячих клавиш, которые могут помочь быстро и легко использовать приложение. Вот некоторые из них:

Ctrl A	Выбрать все
Ctrl B	Полужирный
Ctrl C	Копировать
Ctrl I	Курсив
Ctrl N	Открыть новый документ (будет предложено сохранить существующий документ)
Ctrl O	Открыть
Ctrl P	Печать
Ctrl S	Сохранить как
Ctrl U	Подчеркнутый
Ctrl V	Вставить
Ctrl X	Вырезать
Ctrl Y	Возврат последнего отмененного действия
Ctrl Z	Отмена последнего действия
Crtl (при щелчках по объектам)	Выбор нескольких объектов

11. Конструирование урока в ПО EasiTeach

Практическая работа № 11.

Посмотрите видеоурок «Текстовое окно», создайте фрагмент урока используя прием «Текстовое окно»

Практическая работа № 12.

Посмотрите видеоурок «Разукрашиваем с удовольствием», создайте фрагмент урока используя прием «. Разукрашиваем с удовольствием»

Практическая работа № 13.

Посмотрите видеоурок «Инструмент Ломаная линия», создайте фрагмент урока используя прием «Инструмент Ломаная линия»

Практическая работа № 14.

Посмотрите видеоурок «Действия с заблокированными объектами», создайте фрагмент урока используя прием «Действия с заблокированными объектами»

Практическая работа № 15.

Посмотрите видеоурок «Действия с заблокированными изображениями», создайте фрагмент урока используя прием «Действия с заблокированными изображениями»

Практическая работа № 16.

Посмотрите видеоурок «Прием Волшебные картинки», создайте фрагмент урока используя прием «Прием Волшебные картинки»

Практическая работа № 17.

Посмотрите видеоурок «Прием Чудо-змейка», создайте фрагмент урока используя прием «Прием Чудо-змейка»

Практическая работа № 18.

Посмотрите видеоурок «Управление эффектами анимации», создайте фрагмент урока используя прием «Управление эффектами анимации»

Практическая работа № 19.

Посмотрите видеоурок «Собираем пазлы», создайте фрагмент урока используя прием «Собираем пазлы»

Практическая работа № 20.

Посмотрите видеоурок «Отправляемся в путешествие!», создайте фрагмент урока используя прием «Отправляемся в путешествие!»

Практическая работа № 21.

Создайте интерактивный урок используя ранее изученные приемы. (10-12 страниц заданий, титульный лист с указанием ПО в котором выполнен ресурс и данные автора, используемые источники информации)

Используемая литература и Интернет источники

1. Elite Panaboard: программное обеспечение интерактивных досок/Открытая компания «Инфологика», Panasonic – М.: Инфологика, 2012
2. Корнилова Е. А. Использование интерактивной доски в преподавании (учебно-методическое пособие) [Текст] - Белгород: Издательство БелИПКППС, 2012.
3. Panaboard для образования [Электронный ресурс] – Режим доступа: http://edu.panaboard.ru, свободный. Заг. с экрана.
4. Методисты. Профессиональное сообщество педагогов. [Электронный ресурс] – Режим доступа: http://metodisty.ru/ свободный. Заг. с экрана.